1. Apprentice Spell

Boule de feu

CV	*Type*	*Duration*
5	Malédiction Projectile Dégât Rép. Range 36	Immédiat

Effect

La cible subit #1D3 (2) touches de Fo~4 et PA~0, avec Attaque enflammée, Attaque magique.%

2. Adept Spell

Épées flamboyantes

CV	*Type*	*Duration*
8	Amélioration Range 18	Un tour

Effect

La cible gagne +1 pour blesser, Attaque magique (Corps à corps et tir), Attaque enflammée (Corps à corps et tir).%

3. Adept Spell

Rugissement du dragon

CV	*Type*	*Duration*
10	Amélioration Incarnation Range 18	Un tour

Effect

La Réserve de Points de vie ciblée gagne une Incarnation : Rugissement du dragon. Agi~4, avec Attaque de souffle (Fo~4, PA~0, Attaque enflammée,Attaque magique), et Broyage) (#1D6 (2), Fo~4, PA~0, Attaque enflammée, Attaque magique, Fixe)}.

4. Adept Spell

Coulée pyroclastique

CV	*Type*	*Duration*
9	Malédiction Projectile Dégât Range 24	Immédiat

Effect

La cible subit #1D3 (5) touches de Fo~4 et PA~0, avec Attaque enflammée, Attaque magique.%

5. Master Spell

Colonnes de feu

CV	*Type*	*Duration*
11	Amélioration Range 18	Un tour

Effect

Les Attaques de corps à corps standard portées par les figurines ordinaires dans l'unité ciblée ont toujours Fo 4 et PA 4, et gagnent Attaque enflammée,Attaque magique, Touches automatiques, Combat sur un rang supplémentaire.

6. Master Spell

Déferlante de feu

CV	*Type*	*Duration*
10	Malédiction Projectile Dégât Range 24	Immédiat

Effect

La cible subit une touche de Force 3 et Pénétration d'armure 0, avec Attaque de zone (55), Touche directe (Fo 6, PA 2, Blessures multiples (2)), Attaque enflammée, Attaque magique.

THE IX AGE
FANTASY BATTLES



CROWN OF THE
WIZARD KING SPELL

THE IX AGE
FANTASY BATTLES



CROWN OF THE
WIZARD KING SPELL

THE IX AGE
FANTASY BATTLES



CROWN OF THE
WIZARD KING SPELL

THE IX AGE
FANTASY BATTLES



CROWN OF THE
WIZARD KING SPELL

THE IX AGE
FANTASY BATTLES



CROWN OF THE
WIZARD KING SPELL

THE IX AGE
FANTASY BATTLES



CROWN OF THE
WIZARD KING SPELL