1. Apprentice Spell

Murmures du Voile

CV	*Type*	*Duration*
8	Malédiction Rép. Range 18	Un tour

Effect

La cible subit une pénalité de 1 en End.

Aucune figurine ne peut être sous l'effet de plus d'une instance de ce sort à la fois.

2. Adept Spell

Danse macabre

CV	*Type*	*Duration*
5	Amélioration Range 18	Un tour

Effect

La cible gagne Mouvement spectral. De plus, elle peut immédiatement faire un Mouvement magique~Mob) (4)}.

3. Adept Spell

Chœur des damnés

CV	*Type*	*Duration*
8	Amélioration Range 18	Un tour

Effect

La cible gagne Perturbant.

4. Adept Spell

Baiser de la Faucheuse

CV	*Type*	*Duration*
8	Malédiction Projectile Dégât Range 24	Immédiat

Effect

Désignez une ou deux figurines dans l'unité ciblée : chacune d'elles subit une unique touche qui blesse automatiquement, de Pénétration d'armure 10, avec Attaque magique.

5. Master Spell

Lames spectrales

CV	*Type*	*Duration*
10	Amélioration Range 18	Un tour

Effect

La cible gagne Frappe vengeresse ; ses Attaques de corps à corps standard ont toujours au moins PA~4, et ont Attaque magique.

6. Master Spell

Flétrissement spirituel

CV	*Type*	*Duration*
11	Malédiction Projectile Dégât Range 24	Immédiat

Effect

La cible subit #1D3 (2)+1 touches de Fo~9, PA~10, avec Attaque magique, Attaque psychique.

THE IX AGE
FANTASY BATTLES



CROWN OF THE
WIZARD KING SPELL

THE IX AGE
FANTASY BATTLES



CROWN OF THE
WIZARD KING SPELL

THE IX AGE
FANTASY BATTLES



CROWN OF THE
WIZARD KING SPELL

THE IX AGE
FANTASY BATTLES



CROWN OF THE
WIZARD KING SPELL

THE IX AGE
FANTASY BATTLES



CROWN OF THE
WIZARD KING SPELL

THE IX AGE
FANTASY BATTLES



CROWN OF THE
WIZARD KING SPELL