1. Apprentice Spell

Nuée d'insectes

CV	*Type*	*Duration*
9	Malédiction Projectile Dégât Rép. Range 36	Un tour

Effect

Au moment où ce sort est lancé, la cible subit #1D6 (5) touches qui blessent toujours sur 6+, de PA-0 et avec Attaque magique. De plus, elle subit une pénalité de 1 pour toucher avec des Attaques de tir.

2. Adept Spell

Furie sauvage

CV	*Type*	*Duration*
5	Universel Range 18	Un tour

Effect

La cible gagne Fureur,Sans peur,Indiscipliné,Frénésie.

3. Adept Spell

Éveil de la bête

CV	*Type*	*Duration*
8	Amélioration Range 18	Un tour

Effect

La cible gagne +1 en Fo et en PA.

4. Adept Spell

Instinct prédateur

CV	*Type*	*Duration*
8	Amélioration Range 24	Un tour

Effect

La cible gagne +3 en Vitesse de charge et Résistance (Attaques à distance).

5. Master Spell

Gardien sauvage

CV	*Type*	*Duration*
10	Amélioration Incarnation Range 24	Permanent

Effect

La Réserve de Points de vie ciblée gagne une Incarnation : Gardien sauvage. Gardien sauvage{4}{3}{6}{3}{3}{}{}{}.

6. Master Spell

Invocation totémique

CV	*Type*	*Duration*
11	Range	Immédiat

Effect

Invoquez une Bête totémique (voir profil ci-dessous), et placez-la immédiatement sur le champ de bataille, selon la règle Embuscade (point ciblé).

THE IX AGE
FANTASY BATTLES



CROWN OF THE
WIZARD KING SPELL

THE IX AGE
FANTASY BATTLES



CROWN OF THE
WIZARD KING SPELL

THE IX AGE
FANTASY BATTLES



CROWN OF THE
WIZARD KING SPELL

THE IX AGE
FANTASY BATTLES



CROWN OF THE
WIZARD KING SPELL

THE IX AGE
FANTASY BATTLES



CROWN OF THE
WIZARD KING SPELL

THE IX AGE
FANTASY BATTLES



CROWN OF THE
WIZARD KING SPELL