1. Apprentice Spell

Noirceur dévorante

CV	*Type*	*Duration*
8	Malédiction Rép. Range 12	Immédiat

Effect

La cible subit une touche de Fo~5, PA~2, avec Attaque de zone (32) et Attaque magique.

2. Adept Spell

Malédiction du sang

CV	*Type*	*Duration*
6	Malédiction Range 18	Permanent

Effect

La cible subit une pénalité de −1 en Capacité défensive et offensive.

3. Adept Spell

Main de gloire

CV	*Type*	*Duration*
8	Amélioration Range 12	Un tour

Effect

La cible gagne Ægide (6+) et Ægide (+1, max. 3+).

4. Adept Spell

Pentagramme de douleur

CV	*Type*	*Duration*
9	Universel Range 12	Immédiat

Effect

La cible subit 3~touches de Fo~5, PA~2 avec Attaque magique.
Si ce sort cause au moins une perte de Point de vie, le Lanceur récupère 1~PV.

5. Master Spell

Majesté des ombres

CV	*Type*	*Duration*
10	Amélioration Range 12	Un tour

Effect

Lors de chaque Manche de combat, une figurine dans l'unité ciblée gagne l'élément de figurine « Majesté », avec Durée : Manche de combat. Choisissez quelle sera cette figurine immédiatement avant que l'élément de figurine « Majesté » n'alloue ses attaques. Cet élément de figurine a le profil offensif suivant : Majesté{6}{9}{5}{2}{8}{}{}{}.

6. Master Spell

Appel du tombeau

CV	*Type*	*Duration*
11	Malédiction Dégât Range 12	Immédiat

Effect

La cible subit 8 touches Fo~5, PA~2 Attaque magique.

THE IX AGE
FANTASY BATTLES



CROWN OF THE
WIZARD KING SPELL

THE IX AGE
FANTASY BATTLES



CROWN OF THE
WIZARD KING SPELL

THE IX AGE
FANTASY BATTLES



CROWN OF THE
WIZARD KING SPELL

THE IX AGE
FANTASY BATTLES



CROWN OF THE
WIZARD KING SPELL

THE IX AGE
FANTASY BATTLES



CROWN OF THE
WIZARD KING SPELL

THE IX AGE
FANTASY BATTLES



CROWN OF THE
WIZARD KING SPELL