

### Vents du Chaos (marque Du Chaos Universel)

---

<i>CV</i>	<i>Type</i>	<i>Duration</i>
7+/9+	Range 21"	Instant

---

#### *Effect*

Si ce sort est lancé avec un résultat de lancement de 7 ou plus, l'unité ennemie ciblée subit un modificateur de -1 à sa caractéristique de Mouvement (jusqu'à un minimum de 1). Si ce sort est lancé avec un résultat de lancement de 9 ou plus, l'unité ennemie ciblée subit un modificateur de -2 à sa caractéristique de Mouvement (jusqu'à un minimum de 1). Ce sort dure jusqu'à votre prochaine sous-phase de Début de Tour.

### Assentiment (marque De Slaanesh)

---

<i>CV</i>	<i>Type</i>	<i>Duration</i>
6+	Range 12"	Instant

---

#### *Effect*

Jusqu'à la fin de la phase de Combat, l'unité ennemie ciblée devient soumise à la règle spéciale Frappe en Dernier.

### Abondance De Chair (marque De Nurgle)

---

<i>CV</i>	<i>Type</i>	<i>Duration</i>
7+	Range Self	Permanent

---

#### *Effect*

Reste en Jeu.  
Tant que ce sort est en jeu, l'unité qu'il a rejointe gagne un modificateur de +1 à sa caractéristique d'Endurance (jusqu'à un maximum de 7).

### Feu Bleu (marque De Tzeentch)

---

<i>CV</i>	<i>Type</i>	<i>Duration</i>
9+	Range 18"	Instant

---

#### *Effect*

L'unité ennemie ciblée subit D6+3 touches de Force 4, chacune avec une PA de -2 et avec la règle spéciale Attaques Enflammées.

THE IX AGE  
FANTASY BATTLES



CROWN OF THE  
WIZARD KING SPELL

THE IX AGE  
FANTASY BATTLES



CROWN OF THE  
WIZARD KING SPELL

THE IX AGE  
FANTASY BATTLES



CROWN OF THE  
WIZARD KING SPELL

THE IX AGE  
FANTASY BATTLES



CROWN OF THE  
WIZARD KING SPELL