1. Apprentice Spell

Fontaine de jouvence

CV	*Type*	*Duration*
5	Amélioration Rép. Range 18	Immédiat

Effect

2. Adept Spell

Racines enchevêtrées

CV	*Type*	*Duration*
8	Malédiction Range 24	Un tour

Effect

La Vitesse de charge et la Mobilité de la cible sont divisées par deux (en arrondissant à l'unité supérieure), et elle subit une pénalité de –2 en Agilité (jusqu'à un minimum de~1).

3. Adept Spell

Voile de brume

CV	*Type*	*Duration*
8	Malédiction Range 24	Un tour

Effect

Toute figurine qui se trouve dans une unité à 12 de la cible au moment où ce sort est lancé subit une pénalité de 2 à ses Jets de lancement de sort (sauf pour les sorts de Type « Amélioration »), et une pénalité de 1 pour toucher avec ses Attaques de tir.

4. Adept Spell

Peau de pierre

CV	*Type*	*Duration*
10	Amélioration Range 18	Un tour

Effect

La cible gagne +1~End, et les Attaques de corps à corps qui lui sont allouées ne peuvent jamais la blesser sur mieux que 4+.

5. Master Spell

Bouclier d'épines

CV	*Type*	*Duration*
9	Amélioration Range 18	Un tour

Effect

La cible gagne Parade.
Pour chaque Attaque de corps à corps standard allouée à la figurine qui obtient un résultat de '6' pour toucher, la Réserve de Points de vie de la figurine attaquante subit une touche de Force 5 et Pénétration d'armure 2 (Fixe) ; cette touche est résolue au même Palier d'initiative.

6. Master Spell

Glissement de terrain

CV	*Type*	*Duration*
10	Malédiction Range 24	Un tour

Effect

La cible doit immédiatement passer un Test de terrain dangereux (6+), et considère tout Terrain découvert comme un Terrain dangereux (6+). De plus, la cible subit une pénalité de 1 pour toucher avec ses Attaque de corps à corps.

THE IX AGE
FANTASY BATTLES



CROWN OF THE
WIZARD KING SPELL

THE IX AGE
FANTASY BATTLES



CROWN OF THE
WIZARD KING SPELL

THE IX AGE
FANTASY BATTLES



CROWN OF THE
WIZARD KING SPELL

THE IX AGE
FANTASY BATTLES



CROWN OF THE
WIZARD KING SPELL

THE IX AGE
FANTASY BATTLES



CROWN OF THE
WIZARD KING SPELL

THE IX AGE
FANTASY BATTLES



CROWN OF THE
WIZARD KING SPELL

Choisissez l'un des effets suivants :%
itemize
Une Réserve de Points de vie dans l'unité ciblée récupère 1 Point de vie.
Une Réserve de Points de vie de figurines ordinaires dans l'unité ciblée ressuscite 2 Points de vie. Cette Réserve de Points de vie ne peut avoir une limite du type Figurine seule.

itemize Une même Réserve de Points de vie ne peut bénéficier des effets de ce sort plus d'une fois par Phase de magie.