



1. Apprentice Spell

**Coulée  
Pyroclastique**

CV	Type	Duration
[color=#ff0000]5+[/color]	Hex Missile	Instant
[color=#0000ff]9+[/color]	Damage Range	
[color=#006000]12+[/color]	[color=#ff0000]36"[/color]	[color=#0000ff]24"[/color]
		[color=#006000]12"[/color]

Effect



2. Adept Spell

**Cascade Ardente**

CV	Type	Duration
[color=#ff0000]6+[/color]	Augment Range	Remains in Play
[color=#0000ff]10+[/color]	[color=#ff0000]24"[/color]	
	[color=#0000ff]6" Aura[/color]	

Effect



3. Adept Spell

**Salve Brûlante**

CV	Type	Duration
[color=#ff0000]7+[/color]	Hex Damage	Instant
[color=#0000ff]10+[/color]	Range	
	24" Aura	

Effect

La cible subit 1D3 touches de Force 4 avec la règle Attaques Enflammées. Une unité ne peut être affectée par ce sort qu'une seule fois par Tour de Joueur.



4. Adept Spell

**Immolation**

CV	Type	Duration
8+	Ground	Remains in Play
	Range 18"	

Effect

Placez le centre d'un gabarit rond de 30cm de diamètre sur le point cible. Le gabarit doit se trouver à plus de 10cm de toute unité. A la fin de chaque Phase, toute unité qui a été en contact avec le gabarit pendant la phase subit une Attaque de Zone (4) de Force 4 avec la règle Attaques Enflammées. Une unité ne peut être affectée par ce sort qu'une seule fois par Tour de Joueur.



5. Master Spell

**Épées  
Flamboyantes**

CV	Type	Duration
[color=#ff0000]10+[/color]	Augment Range	Remains in Play
[color=#0000ff]13+[/color]	[color=#ff0000]18"[/color]	
	[color=#0000ff]6" Aura[/color]	

Effect

Les Attaques de Corps à Corps et de Tir de la cible gagnent un bonus de +1 pour blesser et les règles Attaques Enflammées et Attaques Magiques.



6. Master Spell

**Tempête de Braises**

CV	Type	Duration
12+	Hex Damage	Instant
	Direct	
	Range 24"	

Effect

Chaque figurine de l'unité cible subit une touche de Force 3 avec la règle Attaques Enflammées.



**Boule de Feu**

CV	Type	Duration
	Hex Missile	Instant
	Damage	
	Range 24"	

Effect

La cible subit 1D3 touches de Force 4 avec la règle Attaques Enflammées.

WIZARD KING SPELL  
CROWN OF THE



THE IX AGE  
FANTASY BATTLES

WIZARD KING SPELL  
CROWN OF THE



THE IX AGE  
FANTASY BATTLES

WIZARD KING SPELL  
CROWN OF THE



THE IX AGE  
FANTASY BATTLES

WIZARD KING SPELL  
CROWN OF THE



THE IX AGE  
FANTASY BATTLES

WIZARD KING SPELL  
CROWN OF THE



THE IX AGE  
FANTASY BATTLES

WIZARD KING SPELL  
CROWN OF THE



THE IX AGE  
FANTASY BATTLES

WIZARD KING SPELL  
CROWN OF THE



THE IX AGE  
FANTASY BATTLES

La cible subit  $1D6$  touches de Force 4 avec la règle Attaques Enflammées.

Toutes les figurines ennemies en contact avec le socle de l'unité cible subissent une touche de Force 4 avec la règle Attaques Enflammées au palier d'Initiative 0 de chaque Manche de Corps impliquant la cible. Cela compte comme une Attaque Spéciale de Corps à Corps.