



1. Apprentice Spell

Souffle de Corruption

CV	Type	Duration
[color=#ff0000]6+[/color]	[Augment] Focused Range	One Turn
[color=#0000ff][9+][color]	[color=#ff0000]Lanceur[/color]	
	[color=#0000ff][12][color]	

Effect



2. Adept Spell

Main de Gloire

CV	Type	Duration
[color=#ff0000]6+[/color]	[Augment] Focused Range	One Turn
[color=#0000ff][8+][color]	[color=#ff0000]Lanceur[/color]	
	[color=#0000ff][12][color]	

Effect



3. Adept Spell

La Pourriture Intérieure

CV	Type	Duration
6+	Hex Range 24"	Permanent

Effect

La cible subit un malus de -1 en Capacité offensive et en Capacité défensive. >{Le Lanceur gagne +1 en Capacité offensive et en Capacité défensive.}/span>



4. Adept Spell

Pentagramme de Douleur

CV	Type	Duration
[color=#ff0000]5+[/color]	[Hex] Direct	Instant
[color=#0000ff][6+][color]	[Universal] Damage Range	
	[color=#ff0000]24"[/color]	
	[color=#0000ff][12]Aura[/color]	

Effect



5. Master Spell

Condamné à Mort

CV	Type	Duration
9+	Hex Damage Direct Range 24"	Instant

Effect

La cible subit une touche de Force 10, Pénétration d'armure 10 avec Attaques magiques et Blessures multiples (1D3). >Si la cible est à 12 du Lanceur, le sort peut cibler un unique Personnage ou Champion de l'unité ciblée.}/span>



6. Master Spell

Appel de la Tombe

CV	Type	Duration
11+	Hex Damage Direct Range 12"	Instant

Effect

La cible subit 2D6 touches de Force 5, Pénétration d'armure 2 avec Attaques magiques. >{Les touches gagnent +1 en Force et +1 en Pénétration d'armure.}/span>

WIZARD KING SPELL
CROWN OF THE



THE IX AGE
FANTASY BATTLES

WIZARD KING SPELL
CROWN OF THE



THE IX AGE
FANTASY BATTLES

WIZARD KING SPELL
CROWN OF THE



THE IX AGE
FANTASY BATTLES

WIZARD KING SPELL
CROWN OF THE



THE IX AGE
FANTASY BATTLES

WIZARD KING SPELL
CROWN OF THE



THE IX AGE
FANTASY BATTLES

WIZARD KING SPELL
CROWN OF THE



THE IX AGE
FANTASY BATTLES

La cible gagne une Attaque de souffle (Attaques magiques, Attaques toxiques).

span style="color: #006000;">">{Si l'Attaque de Souffle est utilisée comme une Attaque de tir, sa portée est augmentée à 18"}/span>

span style="color: #0000ff;">">{Ce sort ne peut cibler que des Personnages, des Champions ou des unités d'une seule figurine.}/span>

La cible span style="color: #006000;">">{et toutes les figurines de son unité au moment où le sort est lancé}/span> gagn">{nt}/span> les règles *Ægide* (6+) et *Ægide* (+1, max. 3+).

La cible subit 1D6 touches de Force 4,

Pénétration d'armure 1 avec Attaques magiques.
span style="color: #0000ff;">">[L'unité du Lanceur n'est pas affectée]/span>.

span style="color: #006000;">">{Si au moins une blessure non sauvegardée est infligée par ce sort, le Lanceur Récupère un PV}/span>.