



1. *Apprentice Spell*

### Vision Altérée Cosmos

CV	Type	Duration
6+	Augment Range 24"	One Turn

*Effect*

La cible gagne +1 en Capacité offensive, +1 en Capacité défensive et +1 à la Précision de ses armes.



1. *Apprentice Spell*

### Vision Altérée chaos

CV	Type	Duration
6+	Hex Range 24"	One Turn

*Effect*

La cible subit un malus de -1 en Capacité offensive, -1 en Capacité défensive et -1 à la Précision de ses armes.



2. *Adept Spell*

### Mystères du temps Cosmos

CV	Type	Duration
5+	Augment Range 24"	One Turn

*Effect*

La cible de ce sort (et son unité) jette un dé additionnel pour les jets de distance de Charge, Charge irrésistible, Fuite et Poursuite.



2. *Adept Spell*

### Mystères du temps Chaos

CV	Type	Duration
5+	Hex Range 24"	One Turn

*Effect*

La cible de ce sort (et son unité) jette un dé de moins pour les jets de distance de Charge, Charge irrésistible, Fuite et Poursuite.



3. *Adept Spell*

### De Glace et de Feu Cosmos

CV	Type	Duration
8+	Hex Missile Damage Range 24"	Instant

*Effect*

La cible subit 2D6 touches avec Force 4, Pénétration d'armure 0 et la règle Attaques magiques. Les Sauvegardes spéciales réussies contre les blessures causées par ce sort doivent être relancées.



3. *Adept Spell*

### De Glace et de Feu Chaos

CV	Type	Duration
8+	Hex Damage Augment Range 24"	Instant

*Effect*

La cible subit 2D6 touches avec Force 4 et Pénétration d'armure 0. Les Sauvegardes d'armure réussies contre les blessures causées par ce sort doivent être relancées.



4. *Adept Spell*

### Puissance Subjective Cosmos

CV	Type	Duration
8+	Augment Range 24"	One Turn

*Effect*

La cible gagne +1 en Force et en Pénétration d'armure



4. *Adept Spell*

### Puissance Subjective Chaos

CV	Type	Duration
8+	Hex Range 24"	One Turn

*Effect*

La cible subit un malus de -1 en Force et en Pénétration d'armure.



5. Master Spell

### Unis dans la Divergence Cosmos

---

<i>CV</i>	<i>Type</i>	<i>Duration</i>
11+	Augment Range 24"	One Turn

---

*Effect*

La ciblé gagne la règle *Ægide* (5+).



5. Master Spell

### Unis dans la Divergence Chaos

---

<i>CV</i>	<i>Type</i>	<i>Duration</i>
11+	Hex Damage Direct Range 24"	Instant

---

*Effect*

Chaque figurine dans l'unité ciblée subit une touche de Force 3, Pénétration d'armure 0, avec la règle *Attaques magiques*.



6. Master Spell

### Touché au Cœur Cosmos

---

<i>CV</i>	<i>Type</i>	<i>Duration</i>
7+	Augment Focused Range 24"	Instant

---

*Effect*

La cible récupère 1 Point de vie.



6. Master Spell

### Touché au cœur Chaos

---

<i>CV</i>	<i>Type</i>	<i>Duration</i>
7+	Hex Missile Damage Focused Range 24"	Instant

---

*Effect*

La cible subit 1 touche qui blesse automatiquement avec Pénétration d'armure 10 et la règle *Attaques magiques*.



THE IX AGE  
FANTASY BATTLES

CROWN OF THE  
WIZARD KING SPELL



THE IX AGE  
FANTASY BATTLES

CROWN OF THE  
WIZARD KING SPELL



THE IX AGE  
FANTASY BATTLES

CROWN OF THE  
WIZARD KING SPELL



THE IX AGE  
FANTASY BATTLES

CROWN OF THE  
WIZARD KING SPELL



CROWN OF THE  
WIZARD KING SPELL

THE IX AGE  
FANTASY BATTLES



CROWN OF THE  
WIZARD KING SPELL

THE IX AGE  
FANTASY BATTLES



CROWN OF THE  
WIZARD KING SPELL

THE IX AGE  
FANTASY BATTLES



CROWN OF THE  
WIZARD KING SPELL

THE IX AGE  
FANTASY BATTLES



CROWN OF THE  
WIZARD KING SPELL

THE IX AGE  
FANTASY BATTLES



CROWN OF THE  
WIZARD KING SPELL

THE IX AGE  
FANTASY BATTLES



CROWN OF THE  
WIZARD KING SPELL

THE IX AGE  
FANTASY BATTLES



CROWN OF THE  
WIZARD KING SPELL

THE IX AGE  
FANTASY BATTLES