



1. Apprentice Spell

Lames Spectrales

CV	Type	Duration
[color=#ff0000]5+[/color]	Augment Range 18"	One Turn

Effect

La cible doit relancer ses jets pour blesser rate au Corps a Corps.
[span style="color: #0000ff;"]>[La cible gagne la règle Coup Fatal.]/span>



2. Adept Spell

Danse Macabre

CV	Type	Duration
[color=#ff0000]6+[/color]	Augment Range	Instant
[color=#0000ff][11+]/[color]	[color=#ff0000]12"/[color]	[color=#0000ff][12" Aura]/[color]

Effect

La cible peut effectuer un Mouvement Magique de 8. Elle compte comme ayant la règle E pendant ce déplacement.



3. Adept Spell

Soutien Ancestral

CV	Type	Duration
[color=#ff0000]7+[/color]	Augment Range 12"	One Turn

Effect

La cible doit relancer ses jets pour toucher rate des Attaques de Corps a Corps [span style="color: #0000ff;"]>[et de Tir]/span>.



4. Adept Spell

Baiser de la Faucheuse

CV	Type	Duration
[color=#ff0000]7+[/color]	Hex Damage Focused	Instant
[color=#0000ff][10+]/[color]	Direct Range	[color=#ff0000]12"/[color]
		[color=#0000ff][24" Aura]/[color]

Effect



5. Master Spell

Murmures du Voile

CV	Type	Duration
9+	Hex Range 24"	Remains in Play

Effect

La cible subit un malus de -1 en Commandement et de -2 en Capacité de Combat, jusqu'à un minimum de 1.



6. Master Spell

Précipiter la Fin

CV	Type	Duration
12+	Hex Damage Direct Range 18"	Instant

Effect

Choisissez jusqu'à 3 figurines différentes dans l'unité cible (cela peut être des Personnages ou des Champions). Chacun d'eux subit une touche qui blesse automatiquement avec la règle Perforant (6).



Évocation des Âmes

CV	Type	Duration
[color=#ff0000]5+[/color]	Augment Range	One Turn
[color=#0000ff][8+]/[color]	[color=#ff0000]18"/[color]	
[color=#006000][11+]/[color]	[color=#0000ff][6" Aura]/[color]	[color=#006000][12" Aura]/[color]

Effect

WIZARD KING SPELL
CROWN OF THE



THE IX AGE
FANTASY BATTLES

WIZARD KING SPELL
CROWN OF THE



THE IX AGE
FANTASY BATTLES

WIZARD KING SPELL
CROWN OF THE



THE IX AGE
FANTASY BATTLES

WIZARD KING SPELL
CROWN OF THE



THE IX AGE
FANTASY BATTLES

WIZARD KING SPELL
CROWN OF THE



THE IX AGE
FANTASY BATTLES

WIZARD KING SPELL
CROWN OF THE



THE IX AGE
FANTASY BATTLES

WIZARD KING SPELL
CROWN OF THE



THE IX AGE
FANTASY BATTLES

La cible subit 1D3 touches de Force 10 avec la règle Perforant (6). Utilisez le Commandement de la cible à la place de son Endurance pour les jets pour blesser.

Si la cible possède au moins une figurine avec une valeur Évoqué :

L'unité cible ou un unique Personnage dans l'unité cible Ressuscite un nombre de Points de Vie correspondant à la valeur d'Évoqué précisée dans son profil. Les Personnages et les figurines ayant la règle Présence Imposante ne peuvent récupérer que 2 PVs au plus grâce à ce sort lors d'une Phase de Magie.

Si la cible ne possède pas de figurine avec une valeur Évoqué :

La cible gagne la règle Peur, et toutes les unités ennemies à moins de 6 de la cible subissent un malus de -1 en Commandement. Vérifier la portée à chaque fois que le Commandement est utilisé (pas au lancement du sort). Cet effet ne peut pas être cumulé.