Étreinte de la forêt

CV	*Type*	*Duration*
8	Amélioration Range 18	Un tour

Effect

Placez un marqueur « Forêt » à côté de la cible, jusqu'à ce que sa dernière figurine soit retirée comme perte ; l'unité est considérée comme étant dans un Décor de Forêt. Cette Forêt s'étend toujours et uniquement jusqu'aux bords du Rectangle limite de l'unité. Si la cible se trouve à 3⊠ d'une autre Forêt ou d'une autre unité entièrement avec Esprit sylvestre, elle doit relancer les jets pour toucher et pour blesser de ses Attaques de corps à corps qui ont donné un résultat de '1'. Vous pouvez simplement placer un marqueur « Forêt » à côté de l'unité à la place.


THE IX AGE
FANTASY BATTLES
CROWN OF THE
WIZARD KING SPELL