



1. *Apprentice Spell*

### Cuivre Fondu

CV	Type	Duration
7+	Hex Missile Damage Replicable Range 24"	Instant

*Effet*

La cible subit 1D3+4 touches de Force X, Pénétration d'armure 4 avec Attaque enflammée et Attaque magique, où « X » est égal à l'Armure de la figurine sur laquelle la touche est répartie.



2. *Adept Spell*

### Corruption de l'Etain

CV	Type	Duration
8+	Hex Range 36"	One Turn

*Effect*

La cible subit -1 en Armure.



3. *Adept Spell*

### Living Steel

CV	Type	Duration
8+	Augment Range 18"	One Turn

*Effect*

The target gains +1 to hit and Magical Attacks (Melee & Shooting).



4. *Adept Spell*

### Wall of Lead

CV	Type	Duration
8+	Ground Range 24"	One Turn

*Effect*

Place a Wall Terrain Feature with dimensions 1x6 on the target. Remove the Terrain Feature when the spell ends.



5. *Master Spell*

### Commandement de Fer

CV	Type	Duration
[color=#ff0000][b]5+	Augment Range 24"	One Turn

*Effect*

La cible gagne  $\text{span style="color: #ff0000;">+1$  en Armure.



6. *Master Spell*

### Fouet de Vif-Argent

CV	Type	Duration
7+	Hex Missile Damage Range 24"	Instant

*Effect*

La cible subit 1D3+1 touches de Pénétration d'armure 10 avec **Attaque enflammée** et **Attaque magique**. Ces touches blessent **toujours** sur un résultat de dé supérieur ou égal à 7 - l'Armure de la figurine sur laquelle la touche est répartie. Un '6' naturel est **toujours** une réussite, un '1' naturel est **toujours** un échec.

WIZARD KING SPELL  
CROWN OF THE



THE IX AGE  
FANTASY BATTLES

WIZARD KING SPELL  
CROWN OF THE



THE IX AGE  
FANTASY BATTLES

WIZARD KING SPELL  
CROWN OF THE



THE IX AGE  
FANTASY BATTLES

WIZARD KING SPELL  
CROWN OF THE



THE IX AGE  
FANTASY BATTLES

WIZARD KING SPELL  
CROWN OF THE



THE IX AGE  
FANTASY BATTLES

WIZARD KING SPELL  
CROWN OF THE



THE IX AGE  
FANTASY BATTLES