

1. Apprentice Spell

Souffle de Corruption

CV	*Type*	*Duration*
[color=#ff0000]6+[/color] [color=#0000ff][9+][/color]	[Augment] Focused Range [color=#ff0000]Lanceur[/color] [color=#0000ff][12"][/color]	Un tour

Effect



2. Adept Spell

Main de Gloire

CV	*Type*	*Duration*
[color=#ff0000]6+[/color] [color=#0000ff][8+][/color]	[Augment] Focused Range [color=#ff0000]Lanceur[/color] [color=#0000ff][12"][/color]	Un tour

Effect



3. Adept Spell

La Pourriture Intérieure

CV	*Type*	*Duration*
6+	Malédiction Range 24"	Permanent

Effect

La cible subit un malus de -1 en Capacité offensive et en Capacité défensive.
span style="color: #006000;">{Le Lanceur gagne +1 en Capacité offensive et en Capacité défensive.}/span>



4. Adept Spell

Pentagramme de Douleur

CV	*Type*	*Duration*
[color=#ff0000]5+[/color][color=#0000ff][6+][/color]	|Hex| |Direct| [Universal] |Damage| Range [color=#ff0000]24"[/color][color=#0000ff][12"Aura][/color]	Immédiat

Effect



5. Master Spell

Condamné à Mort

CV	*Type*	*Duration*
9+	Malédiction Dégât Direct Range 24"	Immédiat

Effect

La cible subit une touche de Force 10, Pénétration d'armure 10 avec Attaques magiques et Blessures multiples (1D3).
span style="color: #006000;">Si la cible est à 12 du Lanceur, le sort peut cibler un unique Personnage ou Champion de l'unité ciblée./span>



6. Master Spell

Appel de la Tombe

CV	*Type*	*Duration*
11+	Malédiction Dégât Direct Range 12"	Immédiat

Effect

La cible subit 2D6 touches de Force 5, Pénétration d'armure 2 avec Attaques magiques.
span style="color: #006000;">{Les touches gagnent +1 en Force et +1 en Pénétration d'armure.}/span>

THE IX AGE
FANTASY BATTLES



CROWN OF THE
WIZARD KING SPELL

THE IX AGE
FANTASY BATTLES



CROWN OF THE
WIZARD KING SPELL

THE IX AGE
FANTASY BATTLES



CROWN OF THE
WIZARD KING SPELL

THE IX AGE
FANTASY BATTLES



CROWN OF THE
WIZARD KING SPELL

THE IX AGE
FANTASY BATTLES



CROWN OF THE
WIZARD KING SPELL

THE IX AGE
FANTASY BATTLES



CROWN OF THE
WIZARD KING SPELL

La cible gagne une Attaque de souffle (Attaques magiques, Attaques toxiques).
span style="color: #006000;">{Si l'Attaque de Souffle est utilisée comme une Attaque de tir, sa portée est augmentée à 18".}/span>

span style="color: #0000ff;">{Ce sort ne peut cibler que des Personnages, des Champions ou des unités d'une seule figurine.}/span>
La cible span style="color: #006000;">{et toutes les figurines de son unité au moment où le sort est lancé}/span> gagnespan style="color: #006000;">{nt}/span> les règles Ægide (6+) et Ægide
(+1, max. 3+).

La cible subit 1D6 touches de Force 4, Pénétration d'armure 1 avec Attaques magiques.
span style="color: #0000ff;">[L'unité du Lanceur n'est pas affectée]/span>.
span style="color: #006000;">{Si au moins une blessure non sauvegardée est infligée par ce sort, le Lanceur Récupère un PV}/span>.