







| | |
|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------|
|  | Occultisme |
| 1 Souffle de Corruption | |
| 6+ [9+] | [Augment] Focused Portée Lanceur [12"] One Turn |
| La cible gagne une Attaque de souffle (Attaques magiques, Attaques toxiques). {Si l'Attaque de Souffle est utilisée comme une Attaque de tir, sa portée est augmentée à 18".} | |

| | |
|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------|
|  | Occultisme |
| 2 Main de Gloire | |
| 6+ [8+] | [Augment] Focused Portée Lanceur [12"] One Turn |
| {Ce sort ne peut cibler que des Personnages, des Champions ou des unités d'une seule figurine.} La cible {et toutes les figurines de son unité au moment où le sort est lancé} gagne(nt) les règles Ægide (6+) et Ægide (+1, max. 3+). | |

| | |
|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------|
|  | Occultisme |
| 3 La Pourriture Intérieure | |
| 6+ | Hex Portée 24" Permanent |
| La cible subit un malus de -1 en Capacité offensive et en Capacité défensive. {Le Lanceur gagne +1 en Capacité offensive et en Capacité défensive.} | |

| | |
|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------|
|  | Occultisme |
| 4 Pentagramme de Douleur | |
| 5+ [6+] | [Hex] [Direct] [Universal] [Damage] Portée 24"[12"Aura] Instant |
| La cible subit 1D6 touches de Force 4, Pénétration d'armure 1 avec Attaques magiques. [L'unité du Lanceur n'est pas affectée] {Si au moins une blessure non sauvegardée est infligée par ce sort, le Lanceur Récupère un PV}. | |

| | |
|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------|
|  | Occultisme |
| 5 Condamné à Mort | |
| 9+ | Hex Damage Direct Portée 24" Instant |
| La cible subit une touche de Force 10, Pénétration d'armure 10 avec Attaques magiques et Blessures multiples (1D3). Si la cible est à 12" du Lanceur, le sort peut cibler un unique Personnage ou Champion de l'unité ciblée. | |

| | |
|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------|
|  | Occultisme |
| 6 Appel de la Tombe | |
| 11+ | Hex Damage Direct Portée 12" Instant |
| La cible subit 2D6 touches de Force 5, Pénétration d'armure 2 avec Attaques magiques. {Les touches gagnent +1 en Force et +1 en Pénétration d'armure.} | |

WIZARD KING SPELL
CROWN OF THE



THE IX AGE
FANTASY BATTLES

WIZARD KING SPELL
CROWN OF THE



THE IX AGE
FANTASY BATTLES

WIZARD KING SPELL
CROWN OF THE



THE IX AGE
FANTASY BATTLES

WIZARD KING SPELL
CROWN OF THE



THE IX AGE
FANTASY BATTLES

WIZARD KING SPELL
CROWN OF THE



THE IX AGE
FANTASY BATTLES

WIZARD KING SPELL
CROWN OF THE



THE IX AGE
FANTASY BATTLES