



### 1. Apprentice Spell

## Connais ton Ennemi

CV	Type	Duration
[color=#ff0000]7+>[/color]	Augment Range	One Turn
[color=#0000ff]{12+}[/color]	[color=#ff0000]18" >[/color] [color=#0000ff]{6" Aura}[/color]	n

#### Effect

La cible gagne +2 en Capacité offensive, en Capacité défensive et en Agilité.



### 2. Adept Spell

## Jugement du Destin

CV	Type	Duration
[color=#ff0000]5+>[/color]	Hex Missile Damage	Instant
[color=#0000ff]{9+}[/color]	Range 18"	

#### Effect

La cible subit  $\text{span style="color: #ff0000;">"}<1D3>/\text{span}>$  touches avec Attaques magiques et Pénétration d'armure 0, qui blessent automatiquement et contre lesquelles aucune sauvegarde spéciale n'est permise.



### 3. Adept Spell

## Clairvoyance

CV	Type	Duration
[color=#ff0000]7+>[/color]	Augment Range	One Turn
[color=#0000ff]{12+}[/color]	[color=#ff0000]18" >[/color] [color=#0000ff]{6" Aura}[/color]	n

#### Effect

La cible gagne les règles **Cible difficile (1) et Perturbant**.



### 4. Adept Spell

## Conjonction Astrale

CV	Type	Duration
[color=#ff0000]8+>[/color]	Augment Range	One Turn
[color=#0000ff]{12+}[/color]	[color=#ff0000]18" >[/color] [color=#0000ff]{6" Aura}[/color]	

#### Effect

La cible gagne Attaques divines. De plus, elle doit relancer les jets pour touches ratés de ses Attaques de mêlée  $\text{span style="color: #ff0000;">"}<et de tir>/\text{span}>$ .



### 5. Master Spell

## Frappe Infaillible

CV	Type	Duration
[color=#ff0000]7+>[/color]	Hex Missile Damage	Instant
[color=#0000ff]{10+}[/color]	Range 18"	

#### Effect

La cible subit  $\text{span style="color: #ff0000;">"}<2D6>/\text{span}>$  touches qui blessent sur 4+ avec Pénétration d'armure 1 et les règles **Attaques divines et Attaques magiques**.



### 6. Master Spell

## Présage Funeste

CV	Type	Duration
8+	Hex	Permanent
	Range 24"	

#### Effect

Lors du calcul d'un Résultat de combat, un camp qui contient au moins une figurine ciblée par ce sort subit  $-X$  à son Résultat de combat (pour chaque unité affectée et chaque occurrence du sort), où  $X$  est égal au nombre de Personnages joints à l'unité, plus 1 si l'unité contient des figurines ordinaires. Un Personnage quittant une unité qui a été la cible de ce sort n'est plus affecté par ce sort, à moins qu'il ne soit l'unité composée d'une figurine seule ciblée initialement.



## Lumière Directrice

CV	Type	Duration
	Augment Range 12"	One Turn

#### Effect

Les Tests de discipline d'une unité dans laquelle toutes les figurines sont affectées par ce sort suivent la règle Jet minimisé. Une unité ne peut être affectée par ce sort qu'une seule fois par Phase de magie.

WIZARD KING SPELL  
CROWN OF THE



THE IX AGE  
FANTASY BATTLES

WIZARD KING SPELL  
CROWN OF THE



THE IX AGE  
FANTASY BATTLES

WIZARD KING SPELL  
CROWN OF THE



THE IX AGE  
FANTASY BATTLES

WIZARD KING SPELL  
CROWN OF THE



THE IX AGE  
FANTASY BATTLES

WIZARD KING SPELL  
CROWN OF THE



THE IX AGE  
FANTASY BATTLES

WIZARD KING SPELL  
CROWN OF THE



THE IX AGE  
FANTASY BATTLES

WIZARD KING SPELL  
CROWN OF THE



THE IX AGE  
FANTASY BATTLES