



Clairvoyance

CV	Type	Duration
[color=#ff0000]7+[/color]	Augment Range	One Turn
[color=#0000ff][10+]/[color]	[color=#ff0000]18"[/color] [color=#0000ff][6" Aura]/[color]	n

Effect

La cible gagne les règles Cible Difficile et Distrayant.



1. Apprentice Spell

Jugement du Destin

CV	Type	Duration
[color=#ff0000]7+[/color]	Hex Missile	Instant
[color=#0000ff][10+]/[color]	Damage Range 18"	

Effect

La cible subit $\text{span style="color: #ff0000;">1D3$ touches qui blessent automatiquement et contre lesquelles aucune Sauvegarde Invulnérable ou de Régénération n'est permise.



2. Adept Spell

Connais ton Ennemi

CV	Type	Duration
[color=#ff0000]8+[/color]	Augment Range	One Turn
[color=#0000ff][12+]/[color]	[color=#ff0000]18"[/color] [color=#0000ff][6" Aura]/[color]	n

Effect

La cible gagne +2 en Capacité de Combat et en Initiative.



3. Adept Spell

Conjonction Astrale

CV	Type	Duration
[color=#ff0000]9+[/color]	Augment Range	One Turn
[color=#0000ff][12+]/[color]	[color=#ff0000]18"[/color] [color=#0000ff][6" Aura]/[color]	

Effect

La cible gagne la règle Attaques Divines et doit relancer les jets pour toucher ses de ses Attaques de Corps à Corps $\text{span style="color: #ff0000;">}$ et de Tir $\text{span style="color: #ff0000;">}$.



4. Adept Spell

Vision de l'au-Delà

CV	Type	Duration
9+	Augment Range 18"	One Turn

Effect

La cible gagne les règles Immunisé à la Psychologie et Tenace.



5. Master Spell

Frappe Infaillible

CV	Type	Duration
[color=#ff0000]9+[/color]	Hex Missile	Instant
[color=#0000ff][13+]/[color]	Damage Range 18"	

Effect

La cible subit $\text{span style="color: #ff0000;">2D6$ touches qui blessent sur 4+ avec les règles Attaques Divines et Perforant (2).



6. Master Spell

Présage Funeste

CV	Type	Duration
10+	Hex Range 18"	One Turn

Effect

Au début de chacune des phases suivantes, lancez $1D6$ plus $1D6$ par Personnage dans l'unité ciblée. Si au moins l'un des dés donne un '6', la cible ne peut effectuer l'action correspondante pendant cette phase.
Étape de Déclaration des Charges : Déclarer des Charges.
Étape des Autres Mouvements : Faire une Marche Forcée.
Phase de Magie : Lancer des Sorts.
Phase de Tir : Tirer



Lumière Directrice

CV	Type	Duration
	Augment Range 18"	One Turn

Effect

Jetez un dé supplémentaire et ignorez le dé avec le plus grand résultat quand la cible passe un Test de Commandement.
Une unité ne peut être affectée par ce sort qu'une seule fois par Phase de Magie.



CROWN OF THE
WIZARD KING SPELL

THE IX AGE
FANTASY BATTLES



CROWN OF THE
WIZARD KING SPELL

THE IX AGE
FANTASY BATTLES



CROWN OF THE
WIZARD KING SPELL

THE IX AGE
FANTASY BATTLES



CROWN OF THE
WIZARD KING SPELL

THE IX AGE
FANTASY BATTLES



CROWN OF THE
WIZARD KING SPELL

THE IX AGE
FANTASY BATTLES



CROWN OF THE
WIZARD KING SPELL

THE IX AGE
FANTASY BATTLES



CROWN OF THE
WIZARD KING SPELL

THE IX AGE
FANTASY BATTLES



CROWN OF THE
WIZARD KING SPELL

THE IX AGE
FANTASY BATTLES