

Cosmologie		
0	Vision Altérée	
7+ {5+}	Hex Portée 24"	One Turn
La cible subit un malus de -1 en CC, jusqu'à un minimum de 1, et de -1 en CT.		

Cosmologie		
1	Touché au Cœur	
7+ {5+}	Hex Damage Focused Direct Portée 18"	Instant
La cible subit une touche qui blesse automatiquement avec la règle Perforant (6).		

Cosmologie		
2	Jeux de l'Esprit	
7+ {5+}	Hex Portée 18"	Remains in Play
La cible subit un malus de -1 en Commandement.		

Cosmologie		
3	Distorsion Temporelle	
9+ {7+}	Hex Portée 18"	One Turn
La cible jette un déde moins pour les jets de distance de Charge, Charge Irrésistible, Fuite et Poursuite.		

Cosmologie		
4	De Glace et de Feu	
9+ {7+}	Hex Missile Damage Portée 18"	Instant
La cible subit 2D6 touches de Force 3 avec la règle Perforant (3)		

Cosmologie		
5	Puissance Subjective	
10+ {8+}	Hex Portée 18"	One Turn
La cible subit un malus de -1 en Force.		

Cosmologie		
6	Unis dans la Divergence	
11+ {9+}	Hex Damage Direct Portée 18"	Instant
Toutes les figurines de l'unité ciblée subissent une touche de Force 3.		

WIZARD KING SPELL
CROWN OF THE



THE IX AGE
FANTASY BATTLES

WIZARD KING SPELL
CROWN OF THE



THE IX AGE
FANTASY BATTLES

WIZARD KING SPELL
CROWN OF THE



THE IX AGE
FANTASY BATTLES

WIZARD KING SPELL
CROWN OF THE



THE IX AGE
FANTASY BATTLES

WIZARD KING SPELL
CROWN OF THE



THE IX AGE
FANTASY BATTLES

WIZARD KING SPELL
CROWN OF THE



THE IX AGE
FANTASY BATTLES

WIZARD KING SPELL
CROWN OF THE



THE IX AGE
FANTASY BATTLES