



Vision Altérée

CV	Type	Duration
7+	Hex	One Turn
[color=#006000]{5+}[/color]	Range 24"	

Effet

La cible subit un malus de -1 en CC, jusqu'à un minimum de 1, et de -1 en CT.



1. Apprentice Spell

Touché au Cœur

CV	Type	Duration
7+	Hex	Instant
[color=#006000]{5+}[/color]	Damage Focused Direct	Range 18"

Effet

La cible subit une touche qui blesse automatiquement avec la règle Perforant (6).



2. Adept Spell

Jeux de l'Esprit

CV	Type	Duration
7+	Hex	Remains in Play
[color=#006000]{5+}[/color]	Range 18"	

Effet

La cible subit un malus de -1 en Commandement.



3. Adept Spell

Distorsion Temporelle

CV	Type	Duration
9+	Hex	One Turn
[color=#006000]{7+}[/color]	Range 18"	

Effet

La cible jette un dé de moins pour les jets de distance de Charge, Charge Irrésistible, Fuite et Poursuite.



4. Adept Spell

De Glace et de Feu

CV	Type	Duration
9+	Hex	Instant
[color=#006000]{7+}[/color]	Missile Damage	Range 18"

Effet

La cible subit 2D6 touches de Force 3 avec la règle Perforant (3)



5. Master Spell

Puissance Subjective

CV	Type	Duration
10+	Hex	One Turn
[color=#006000]{8+}[/color]	Range 18"	

Effet

La cible subit un malus de -1 en Force.



6. Master Spell

Unis dans la Divergence

CV	Type	Duration
11+	Hex	Instant
[color=#006000]{9+}[/color]	Damage Direct	Range 18"

Effet

Toutes les figurines de l'unité cible subissent une touche de Force 3.

WIZARD KING SPELL
CROWN OF THE



THE IX AGE
FANTASY BATTLES

WIZARD KING SPELL
CROWN OF THE



THE IX AGE
FANTASY BATTLES

WIZARD KING SPELL
CROWN OF THE



THE IX AGE
FANTASY BATTLES

WIZARD KING SPELL
CROWN OF THE



THE IX AGE
FANTASY BATTLES

WIZARD KING SPELL
CROWN OF THE



THE IX AGE
FANTASY BATTLES

WIZARD KING SPELL
CROWN OF THE



THE IX AGE
FANTASY BATTLES

WIZARD KING SPELL
CROWN OF THE



THE IX AGE
FANTASY BATTLES