



### 1. Apprentice Spell

## Fouet de Vif-Argent

CV	Type	Duration
7+	Hex Missile Damage Range 24"	Instant

#### Effect

La cible subit 1D3+1 touches de Pénétration d'armure 10 avec **Attaque enflammée** et **Attaque magique**. Ces touches blessent **toujours** sur un résultat de dé supérieur ou égal à 7 - l'Armure de la figurine sur laquelle la touche est répartie. Un '6' naturel est **toujours** une réussite, un '1' naturel est **toujours** un échec.



### 2. Adept Spell

## Commandement de Fer

CV	Type	Duration
[color=#ff0000][b]5+>[/b][color]	Augment Range [color=#ff0000][b]24">[/b][color]	One Turn

#### Effect

La cible gagne +1 en Armure.



### 3. Adept Spell

## Gloire de l'Or

CV	Type	Duration
8+	Augment Range 18"	One Turn

#### Effect

La cible gagne +1 en Pénétration d'armure, **Attaques enflammées** et **Attaques magiques**.



### 4. Adept Spell

## Pieu D'argent

CV	Type	Duration
[color=#ff0000][b]6+>[/b][color]	Hex Missile Damage Range [color=#ff0000][b]18">[/b][color]	Instant

#### Effect



### 5. Master Spell

## Corruption de l'Etain

CV	Type	Duration
8+	Hex Range 36"	Permanent

#### Effect

La cible subit -1 en Armure.



### 6. Master Spell

## Cuivre Fondu

CV	Type	Duration
7+	Hex Missile Damage Range 24"	Instant

#### Effect

La cible subit 1D3+4 touches de Force X, Pénétration d'armure 4 avec Attaque enflammée et Attaque magique, où « X » est égal à l'Armure de la figurine sur laquelle la touche est répartie.



## Feu Alchimique

CV	Type	Duration
	Hex Range 18"	One Turn

#### Effect

La cible gagne **Inflammable** contre les Attaques de corps à corps.

WIZARD KING SPELL  
CROWN OF THE



THE IX AGE  
FANTASY BATTLES

WIZARD KING SPELL  
CROWN OF THE



THE IX AGE  
FANTASY BATTLES

WIZARD KING SPELL  
CROWN OF THE



THE IX AGE  
FANTASY BATTLES

WIZARD KING SPELL  
CROWN OF THE



THE IX AGE  
FANTASY BATTLES

WIZARD KING SPELL  
CROWN OF THE



THE IX AGE  
FANTASY BATTLES

WIZARD KING SPELL  
CROWN OF THE



THE IX AGE  
FANTASY BATTLES

WIZARD KING SPELL  
CROWN OF THE



THE IX AGE  
FANTASY BATTLES

La cible subit une touche de Force 4 [6],  
Pénétration d'armure 10 avec **Attaque magique,**  
**Attaque de zone (1×5) et [Blessures multiples**  
**(1D3)].**