



Vision Altérée

CV	Type	Duration
7+ [color=#006000]{5+}[/color]	Augment Range 24"	One Turn

Effet

La cible gagne +1 en Capacité de Combat et +1 en Capacité de Tir.



1. Apprentice Spell

Touché au Cœur

CV	Type	Duration
7+ [color=#006000]{5+}[/color]	Augment Focused Range 18"	Instant

Effet

La cible Récupère 1 Point de Vie.



2. Adept Spell

Jeux de l'Esprit

CV	Type	Duration
7+ [color=#006000]{5+}[/color]	Augment Range 18"	Remains in Play

Effet

La cible gagne +1 en Commandement.



3. Adept Spell

Distorsion Temporelle

CV	Type	Duration
9+ [color=#006000]{7+}[/color]	Augment Range 18"	One Turn

Effet

La cible jette un dé additionnel pour les jets de distance de Charge, Charge Irrésistible, Fuite et Poursuite.



4. Adept Spell

De Glace et de Feu

CV	Type	Duration
9+ [color=#006000]{7+}[/color]	Hex Missile Damage Range 18"	Instant

Effet

La cible subit 2D6 touches de Force 3 avec les règles Attaques Divines et Attaques Enflammées.



5. Master Spell

Puissance Subjective

CV	Type	Duration
10+ [color=#006000]{8+}[/color]	Augment Range 18"	One Turn

Effet

La cible gagne +1 en Force.



6. Master Spell

Unis dans la Divergence

CV	Type	Duration
11+ [color=#006000]{9+}[/color]	Augment Range 18"	One Turn

Effet

Toutes les figurines de l'unité cible gagnent une Sauvegarde Invulnérable (5+).

WIZARD KING SPELL
CROWN OF THE



THE IX AGE
FANTASY BATTLES

WIZARD KING SPELL
CROWN OF THE



THE IX AGE
FANTASY BATTLES

WIZARD KING SPELL
CROWN OF THE



THE IX AGE
FANTASY BATTLES

WIZARD KING SPELL
CROWN OF THE



THE IX AGE
FANTASY BATTLES

WIZARD KING SPELL
CROWN OF THE



THE IX AGE
FANTASY BATTLES

WIZARD KING SPELL
CROWN OF THE



THE IX AGE
FANTASY BATTLES

WIZARD KING SPELL
CROWN OF THE



THE IX AGE
FANTASY BATTLES