



1. Apprentice Spell

Boule de Feu

CV	Type	Duration
4+	Hex Missile Damage Range 36"	Instant

Effect

La cible subit 1D6 touches avec Force 4, Pénétration d'armure 0, Attaques enflammées et Attaques magiques.



2. Adept Spell

Cascade Ardente

CV	Type	Duration
[color=#ff0000]5+[color]	Hex Range	One Turn
[color=#0000ff][8+][color]	[color=#ff0000]24"/[color]	
[color=#0000ff][12+][color]	[color=#0000ff][12+][color]	

Effect



3. Adept Spell

Épées Flamboyantes

CV	Type	Duration
[color=#ff0000]8+[color]	Augment Range	One Turn
[color=#0000ff][11+][color]	[color=#ff0000]18" [color]	
	[color=#0000ff][6" Aura][color]	

Effect

La cible gagne Attaques enflammées et Attaques magiques.
De plus, les Attaques de tir et de mêlée de la cible gagnent un bonus de +1 pour blesser.



4. Adept Spell

Coulée Pyroclastique

CV	Type	Duration
[color=#ff0000]7+[color]	Hex Missile Damage	Instant
[color=#0000ff][10+][color]	Range [color=#ff0000]24"/[color]	
	[color=#0000ff][12+][color]	

Effect



5. Master Spell

Salve Brûlante

CV	Type	Duration
8+	Hex Damage Range 24" Aura	Instant

Effect

La cible subit 1D3+1 touches avec Force 4, Pénétration d'armure 0 et les règles Attaques enflammées et Attaques magiques.



6. Master Spell

Nappe de braises

CV	Type	Duration
10+	Hex Damage Direct Range 24"	Instant

Effect

Chaque figurine de l'unité ciblée subit une touche avec Force 3, Pénétration d'armure 0 et les règles Attaques enflammées et Attaques magiques.



Brasier

CV	Type	Duration
	Hex Missile Damage Range 24"	Instant

Effect

La cible subit 1D3 touches avec Force 4, Pénétration d'armure 0 et les règles Attaques enflammées et Attaques magiques.

WIZARD KING SPELL
CROWN OF THE



THE IX AGE
FANTASY BATTLES

WIZARD KING SPELL
CROWN OF THE



THE IX AGE
FANTASY BATTLES

WIZARD KING SPELL
CROWN OF THE



THE IX AGE
FANTASY BATTLES

WIZARD KING SPELL
CROWN OF THE



THE IX AGE
FANTASY BATTLES

WIZARD KING SPELL
CROWN OF THE



THE IX AGE
FANTASY BATTLES

WIZARD KING SPELL
CROWN OF THE



THE IX AGE
FANTASY BATTLES

WIZARD KING SPELL
CROWN OF THE



THE IX AGE
FANTASY BATTLES

La cible sub1D6 touches de Force 4,
Pénétration d'armure 0 avec Attaques enflammées
et Attaques magiques.

La cible subit 2D6 touches avec Force 4,
Pénétration d'armure 0 et les règles Attaques
enflammées et Attaques magiques.