



1. Apprentice Spell

Fouet de Vif-Argent

CV	Type	Duration
7+	Hex Missile Damage Range 24"	Instant

Effect

La cible subit 1D3+1 touches avec Pénétration d'armure 10 et les règles Attaques enflammées et Attaques magiques. Ces touches blessent **toujours** sur un résultat de dé supérieur ou égal à 7 - l'Armure de la cible. Un « 6 » naturel est **toujours** une réussite, un « 1 » naturel est **toujours** un échec.



2. Adept Spell

Commandement de Fer

CV	Type	Duration
[color=#ff0000]5+[/color]	Augment Range 24"	One Turn

[color=#0000ff][9+][color]

Effect

La cible gagne +1 en Armure.



3. Adept Spell

Gloire de l'Or

CV	Type	Duration
8+	Augment Range 18"	One Turn

Effect

La cible gagne +1 en Pénétration d'armure et les règles Attaques enflammées et Attaques magiques.



4. Adept Spell

Silver Spike

CV	Type	Duration
[color=#ff0000]0)(6+)[/color]	Hex Missile Damage Range [color=#ff0000](18")	Instant

Effect

The target suffers 1 hit with Strength 4 [6], Armour Penetration 10, Magical Attacks, [Multiple Wounds (D3)], and Area Attack (1x5).



5. Master Spell

Corruption de l'Étain

CV	Type	Duration
8+	Hex Range 36"	Permanent

Effect

La cible subit un malus de -1 en Armure.



6. Master Spell

Molter Copper

CV	Type	Duration
7+	Hex Missile Damage Range 24"	Instant

Effect

The target suffers D3+3 hits with Strength X, Armour Penetration 4, Flaming Attacks, and Magical Attacks, where X is equal to the target's Armour.



Feu Alchimique

CV	Type	Duration
	Hex Range 18"	One Turn

Effect

La cible gagne Inflammable contre les Attaques de mêlée.

WIZARD KING SPELL
CROWN OF THE



THE IX AGE
FANTASY BATTLES

WIZARD KING SPELL
CROWN OF THE



THE IX AGE
FANTASY BATTLES

WIZARD KING SPELL
CROWN OF THE



THE IX AGE
FANTASY BATTLES

WIZARD KING SPELL
CROWN OF THE



THE IX AGE
FANTASY BATTLES

WIZARD KING SPELL
CROWN OF THE



THE IX AGE
FANTASY BATTLES

WIZARD KING SPELL
CROWN OF THE



THE IX AGE
FANTASY BATTLES

WIZARD KING SPELL
CROWN OF THE



THE IX AGE
FANTASY BATTLES