



1. Apprentice Spell

Main des Cieux

| CV | Type | Duration |
|---------------------------|------------------|----------|
| [color=#ff0000]5+[/color] | Hex Missile | Instant |
| [color=#0000ff]9+[/color] | Damage Range 24" | |

Effect

La cible subit $\text{span style="color: #ff0000;">1D6$ touches de Force $\text{span style="color: #0000ff;">1$ en Endurance.



2. Adept Spell

Feu Purificateur

| CV | Type | Duration |
|----------------------------|---|----------|
| [color=#ff0000]6+[/color] | [Augment] Focused | One Turn |
| [color=#0000ff]10+[/color] | Range Caster [color=#0000ff]24"[/color] | |

Effect



3. Adept Spell

Épreuve de Foi

| CV | Type | Duration |
|----------------------------|---|----------|
| [color=#ff0000]7+[/color] | Hex Damage Focused | Instant |
| [color=#0000ff]11+[/color] | Direct Range [color=#ff0000]12"[/color] | |

Effect



4. Adept Spell

Parler en Langues

| CV | Type | Duration |
|----|---------------|----------|
| 8+ | Hex Range 24" | One Turn |

Effect

La cible ne peut pas bénéficier de la règle Présence Exaltante.



5. Master Spell

Châtier l'Hérétique

| CV | Type | Duration |
|-----|---------------|----------|
| 11+ | Hex Range 24" | One Turn |

Effect

Lancez 1D6 immédiatement après avoir lancé ce sort.
 Sur un résultat de 1 à 3, la cible subit un malus de -1 en Endurance.
 Sur un résultat de 4 à 6, la cible subit un malus de -1 en Force.



6. Master Spell

Colère de Dieu

| CV | Type | Duration |
|-----|------------------|-----------|
| 13+ | Ground Range 96" | Permanent |

Effect

Placez un marqueur à portée sur la table. À la fin de chaque Phase de Magie après celle-ci, lancez 1D6. Sur un résultat de 1 à 3, ajoutez un marqueur au même endroit. Sur un résultat de 4+, chaque unité à moins de 2D6+X du marqueur initial subit 2D6 touches de Force 4+X, où X est égal au nombre de marqueurs. Le sort prend fin et retirez les marqueurs de la table.

WIZARD KING SPELL
CROWN OF THE



THE IX AGE
FANTASY BATTLES

WIZARD KING SPELL
CROWN OF THE



THE IX AGE
FANTASY BATTLES

WIZARD KING SPELL
CROWN OF THE



THE IX AGE
FANTASY BATTLES

WIZARD KING SPELL
CROWN OF THE



THE IX AGE
FANTASY BATTLES

WIZARD KING SPELL
CROWN OF THE



THE IX AGE
FANTASY BATTLES

WIZARD KING SPELL
CROWN OF THE



THE IX AGE
FANTASY BATTLES

La cible gagne une Attaque de Souffle (Force 1D3+2). Déterminez la Force de la cible que le sort est lancé avec succès.
[Ce sort ne peut cibler que les Personnages, les Champions et les unités composées d'une figurine seule.]

Le Lanceur et sa cible lancent chacun 1D6. Si le résultat du Lanceur est plus grand, la cible subit un nombre de blessures avec la règle Perforant (6) égal à la différence entre leurs résultats.