

|   |  |  |   |
|---|--|--|---|
| <p align="center"><b>Alchimie</b></p> <p>0 Fouet de Vif-Argent</p>                | <p align="center"><b>Alchimie</b></p> <p>1 Commandement de Fer</p>   | <p align="center"><b>Alchimie</b></p> <p>2 Cuivre Fondu</p>  | <p align="center"><b>Alchimie</b></p> <p>3 Pieu d'Argent</p>  |
| <p align="center">Hex<br/>Missile<br/>Damage<br/>Portée 24"</p> <p>8+ Instant</p> | <p align="center">6+ [9+] Augment<br/>Portée 24" One Turn</p>  | <p align="center">Hex<br/>Missile<br/>Damage<br/>Portée 24"</p> <p>7+ Instant</p>  | <p align="center">Hex<br/>Missile<br/>Damage<br/>Portée 18" [36"]</p> <p>7+ [10+] Permanent</p>                                 |
| <p>La cible subit 1D3+1 touches avec la règle Fusion du Métal.</p>                | <p>La cible gagne +1 [+2] à sa Sauvegarde d'Armure.</p>  | <p>La cible subit 1D3 + 3 touches de Force X, Pénétration d'armure 4 avec les règles Attaques enflammées et Attaques magiques, où X est égal à l'Armure de la cible.</p> | <p>La cible subit une touche de Force 3 [6] avec les règles Attaque Pénétrante, Blessures Multiples (1D3) et Perforant (6).</p> |
| <p align="center"><b>Alchimie</b></p> <p>4 Corruption de l'Etain</p>              | <p align="center"><b>Alchimie</b></p> <p>5 Transmutation en Plomb</p>  | <p align="center"><b>Alchimie</b></p> <p>6 Gloire de l'Or</p>  | <p align="center"><b>Alchimie</b></p> <p>A Feu Alchimique</p>   |
| <p align="center">Hex<br/>Portée 24" [48"]</p> <p>8+ [11+] Instant</p>            | <p align="center">Hex<br/>Portée 24" [48"]</p> <p>9+ [12+] One Turn</p>  | <p align="center">Augment<br/>Portée 18"</p> <p>10+ One Turn</p>   | <p align="center">Hex<br/>Portée 18"</p> <p>One Turn</p>  |
| <p>La cible subit un malus de -1 à sa Sauvegarde d'Armure.</p>                    | <p>Les attaques de la cible ne peuvent pas bénéficier de bonus de Force de ses Armes de Corps à Corps. Les Armes de Tir standard maniées par la cible subissent un malus de -1 en Force. Ce sort n'affecte que la Force et l'équipement des figurines, pas leurs règles spéciales.</p> | <p>La cible gagne les règles Attaques Enflammées, Attaques Magiques et Perforant (+1).</p>   | <p>La cible gagne la règle Inflammable contre les Attaques de Corps à Corps et les Sorts.</p>                                   |

WIZARD KING SPELL  
CROWN OF THE



THE IX AGE  
FANTASY BATTLES

WIZARD KING SPELL  
CROWN OF THE



THE IX AGE  
FANTASY BATTLES

WIZARD KING SPELL  
CROWN OF THE



THE IX AGE  
FANTASY BATTLES

WIZARD KING SPELL  
CROWN OF THE



THE IX AGE  
FANTASY BATTLES

WIZARD KING SPELL  
CROWN OF THE



THE IX AGE  
FANTASY BATTLES

WIZARD KING SPELL  
CROWN OF THE



THE IX AGE  
FANTASY BATTLES

WIZARD KING SPELL  
CROWN OF THE



THE IX AGE  
FANTASY BATTLES

WIZARD KING SPELL  
CROWN OF THE



THE IX AGE  
FANTASY BATTLES