1. Apprentice Spell

Présage

CV	*Type*	*Duration*
8	Amélioration Rép. Range 18	Permanent

Effect

La cible gagne +1 en Capacité défensive et offensive.

2. Adept Spell

Fléau des immortels

CV	*Type*	*Duration*
5	Amélioration Range 18	Un tour

Effect

La cible gagne Attaque divine, Résistance à la magie (3).

3. Adept Spell

Conjonction astrale

CV	*Type*	*Duration*
9	Amélioration Range 18	Un tour

Effect

La cible gagne Haine.

4. Adept Spell

Jugement du destin

CV	*Type*	*Duration*
8	Malédiction Projectile Dégât Range 24	Immédiat

Effect

La cible subit un nombre de touches égal au nombre de Dés de magie octroyés par la Carte de flux tirée lors de ce tour. Ces touches ont une Force de 4, une Pénétration d'armure 2, et Attaque magique.

5. Master Spell

Augure de triomphe

CV	*Type*	*Duration*
10	Amélioration Range 18	Un tour

Effect

Le camp de la cible gagne un bonus à son Résultat de combat statique égal au numéro du Tour de jeu en cours.

6. Master Spell

Perte inéluctable

CV	*Type*	*Duration*
11	Malédiction Projectile Dégât Range 24	note Permanent

Effect

THE IX AGE
FANTASY BATTLES



CROWN OF THE
WIZARD KING SPELL

THE IX AGE
FANTASY BATTLES



CROWN OF THE
WIZARD KING SPELL

THE IX AGE
FANTASY BATTLES



CROWN OF THE
WIZARD KING SPELL

THE IX AGE
FANTASY BATTLES



CROWN OF THE
WIZARD KING SPELL

THE IX AGE
FANTASY BATTLES



CROWN OF THE
WIZARD KING SPELL

THE IX AGE
FANTASY BATTLES



CROWN OF THE
WIZARD KING SPELL

Désignez une Réserve de Points de vie dans l'unité ciblée ; il doit s'agir de figurines ordinaires, si possible. Placez un marqueur « Fatalité » à côté de cette Réserve de Points de vie ; ajoutez-en un autre au début de chacune de vos Phases de magie.
Le Lanceur peut mettre un terme à ce sort à la fin de chacune de vos Phases de magie, pourvu que la cible ne soit pas engagée au combat. Dans ce cas, ôtez tous les marqueurs « Fatalité » correspondant : pour chaque marqueur ainsi ôté, la Réserve de Points de vie désignée subit trois touches de Force 6 et Pénétration d'armure 2, avec Attaque magique. %