

Lore of Gork

0 Kraz' Tête

10+ Portée Combat Instant

Une seule figurine ennemie avec qui le lanceur est engagé en combat subit une seule touche de Force 6 avec la règle spéciale Blessures Multiples (D3) et sans sauvegarde d'Armure ni de Régénération autorisées (les sauvegardes Invulnérables peuvent être tentées normalement).

Lore of Gork

0 Regard de Gork

9+ Portée 5D6" Instant

Tracez une ligne droite de 5D6" de long, à partir du bord du socle du lanceur. Toute figurine (amie ou ennemie) dont le socle se trouve sous cette ligne subit une touche de Force 5, PA -3.

