

Domaine du Chaos	Domaine du Chaos	Domaine du Chaos	Domaine du Chaos
0 Vents du Chaos (marque Du Chaos Universel)	0 Assentiment (marque De Slaanesh)	0 Abondance De Chair (marque De Nurgle)	0 Feu Bleu (marque De Tzeentch)
7+/9+ Portée 21" Instant	6+ Portée 12" Instant	7+ Portée Self Permanent	9+ Portée 18" Instant
Si ce sort est lancé avec un résultat de lancement de 7 ou plus, l'unité ennemie ciblée subit un modificateur de -1 à sa caractéristique de Mouvement (jusqu'à un minimum de 1). Si ce sort est lancé avec un résultat de lancement de 9 ou plus, l'unité ennemie ciblée subit un modificateur de -2 à sa caractéristique de Mouvement (jusqu'à un minimum de 1). Ce sort dure jusqu'à votre prochaine sous-phase de Début de Tour.	Jusqu'à la fin de la phase de Combat, l'unité ennemie ciblée devient soumise à la règle spéciale Frappe en Dernier.	Reste en Jeu. Tant que ce sort est en jeu, l'unité qu'il a rejointe gagne un modificateur de +1 à sa caractéristique d'Endurance (jusqu'à un maximum de 7).	L'unité ennemie ciblée subit D6+3 touches de Force 4, chacune avec une PA de -2 et avec la règle spéciale Attaques Enflammées.

THE IX AGE
FANTASY BATTLES



CROWN OF THE
WIZARD KING SPELL

THE IX AGE
FANTASY BATTLES



CROWN OF THE
WIZARD KING SPELL

THE IX AGE
FANTASY BATTLES



CROWN OF THE
WIZARD KING SPELL

THE IX AGE
FANTASY BATTLES



CROWN OF THE
WIZARD KING SPELL