

Pyromancie		
1	Boule de Feu	
4+	Hex Missile Damage Portée 36"	Instant
La cible subit 1D6 touches avec Force 4, Pénétration d'armure 0, Attaques enflammées et Attaques magiques.		

Pyromancie		
2	Cascade Ardente	
5+ [8+]	Augment Portée 24" [12"]	One Turn
La cible subit 1D6 [2D6] touches de Force 4, Pénétration d'armure 0 avec Attaques enflammées et Attaques magiques.		

Pyromancie		
3	Épées Flamboyantes	
8+ [11+]	Augment Portée 18" [6"Aura]	One Turn
La cible gagne Attaques enflammées et Attaques magiques. De plus, les Attaques de tir et de mêlée de la cible gagnent un bonus de +1 pour blesser.		

Pyromancie		
4	Coulée Pyroclastique	
7+ [10+]	Hex Missile Damage Portée 24" [12"]	Instant
La cible subit 2D6 [3D6] touches avec Force 4, Pénétration d'armure 0 et les règles Attaques enflammées et Attaques magiques.		

Pyromancie		
5	Salve Brûlante	
8+	Hex Damage Portée 24"Aura	Instant
La cible subit 1D3+1 touches avec Force 4, Pénétration d'armure 0 et les règles Attaques enflammées et Attaques magiques.		

Pyromancie		
6	Nappe de braises	
11+	Hex Damage Direct Portée 24"	Instant
Chaque figurine de l'unité ciblée subit une touche avec Force 3, Pénétration d'armure 0 et les règles Attaques enflammées et Attaques magiques.		

Pyromancie		
A	Brasier	
	Hex Missile Damage Portée 24"	Instant
La cible subit 1D3 touches avec Force 5, Pénétration d'armure 0 et les règles Attaques enflammées et Attaques magiques.		

WIZARD KING SPELL
CROWN OF THE



THE IX AGE
FANTASY BATTLES

WIZARD KING SPELL
CROWN OF THE



THE IX AGE
FANTASY BATTLES

WIZARD KING SPELL
CROWN OF THE



THE IX AGE
FANTASY BATTLES

WIZARD KING SPELL
CROWN OF THE



THE IX AGE
FANTASY BATTLES

WIZARD KING SPELL
CROWN OF THE



THE IX AGE
FANTASY BATTLES

WIZARD KING SPELL
CROWN OF THE



THE IX AGE
FANTASY BATTLES

WIZARD KING SPELL
CROWN OF THE



THE IX AGE
FANTASY BATTLES