
 **Chamanisme**

1 Éveiller la Bête

5+ [7+] Augment  
Portée 18" One Turn


La cible gagne +1 en **Force et Pénétration d'armure** [Résistance].

 **Chamanisme**

2 Essaim d'Insectes

Hex  
Missile  
Damage Permanent  
5+ [8+] Portée 24" [48"]


Dès que ce sort est lancé avec succès, la cible subit immédiatement 5D6 touches de Force 1, Pénétration d'armure 0 avec Attaques magiques. Si au moins un Point de vie est retiré, la cible subit un malus de -1 pour toucher avec ses Attaques de tir. Ce sort prend fin dès que la cible effectue une Marche forcée, un Mouvement simple, un Mouvement de charge (y compris de charge ratée) ou une Poursuite.

 **Chamanisme**

3 Fureur Sauvage

5+ [8+] Universal  
Portée 12" [24"] One Turn


La cible gagne les règles Ardeur guerrière, Frenésie et Sans peur.

 **Chamanisme**

4 Hurlement Glaçant

6+ [10+] Hex  
Portée 36" One Turn

Toutes les unités se trouvant à 6" [12"] de la cible au moment où ce sort est lancé subissent un malus de -1 pour les jets pour blesser de leurs Attaques **de tir** [à distance, y compris les effets des sorts].


 **Chamanisme**

5 Invocation Totémique

10+ [12+] Ground  
Portée 96" Instant

Invoque une Bête totémique (voir profil ci-dessous). Elle doit être placée à 1" [10"] d'un bord de table


Bête totémique pour l'Invocation totémique figurine seule  
Taille : Grande  
Type : Bête  
Socle : 40 x 40 mm  
Global MS MF Dis Règles de figurine 3D6"  
- 7 Mouvement aléatoire (3D6), Sans peur  
Défensive PV Déf Rés Arm  
3 3 5 0  
Offensive Att Off Fo PA Agi  
4 3 5 2 3 Attaque de souffle (Fo 3, PA 0)

 **Chamanisme**

6 Briser la Volonté

9+ [11+] Hex  
Portée 18" [36"] One Turn

La cible subit un malus de -1 pour toucher et traite tous les Décors, y compris les Terrains découverts, comme des Terrains dangereux (2).

 **Chamanisme**

A Scarification

Portée Lanceur One Turn

Les Attaques de mêlée dirigées contre la cible **ne peuvent pas** blesser sur mieux que 5+.

WIZARD KING SPELL  
CROWN OF THE



THE IX AGE  
FANTASY BATTLES

WIZARD KING SPELL  
CROWN OF THE



THE IX AGE  
FANTASY BATTLES

WIZARD KING SPELL  
CROWN OF THE



THE IX AGE  
FANTASY BATTLES

WIZARD KING SPELL  
CROWN OF THE



THE IX AGE  
FANTASY BATTLES

WIZARD KING SPELL  
CROWN OF THE



THE IX AGE  
FANTASY BATTLES

WIZARD KING SPELL  
CROWN OF THE



THE IX AGE  
FANTASY BATTLES

WIZARD KING SPELL  
CROWN OF THE



THE IX AGE  
FANTASY BATTLES