1. Apprentice Spell

Bola de Fuego

CV	*Type*	*Duration*
5	Maldición Mis Dañ Rep Range 36	Inst.

Effect

El objetivo sufre #1D3 (2)~impactos con Fue~4, PA~0, Ataques Flamígeros, Ataques Mágicos.%

2. Adept Spell

Espadas Flamígeras

CV	*Type*	*Duration*
8	Poten. Range 18	Un Turno

Effect

El objetivo gana +1 a herir, Ataques Mágicos (Melé \& Disparo), Ataques Flamígeros (Melé \& Disparo).%

3. Adept Spell

Rugido del Dragón

CV	*Type*	*Duration*
9	Poten. Range 18	Un Turno

Effect

Elige una sola parte de la miniatura en la unidad objetivo cuando lances el hechizo. Esta parte de miniatura gana Aliento (Fue~4, PA~0, Ataques Flamígeros,Ataques Mágicos) y Ataque Pulverizador) (#1D6 (2), Fue~4, PA~0, Ataques Flamígeros, Ataques Mágicos, Inmodificable)}.

4. Adept Spell

Flujo Piroclástico

CV	*Type*	*Duration*
9	Maldición Mis Dañ Range 24	Inst.

Effect

El objetivo sufre #1D3 (5)~impactos con Fue~4, PA~0, Ataques Flamígeros, Ataques Mágicos.%

5. Master Spell

Pilares de Fuego

CV	*Type*	*Duration*
11	Poten. Range 18	Un Turno

Effect

Los Ataques Estándar de Melé de miniaturas de Tropa en el objetivo siempre tienen Fue~4 y PA~0, y ganan Ataques Flamígeros,Ataques Mágicos, Impactos Automáticos, Luchar con Fila Adicional.

6. Master Spell

Marea de Llamas

CV	*Type*	*Duration*
10	Maldición Mis Dañ Range 24	Inst.

Effect

El objetivo sufre 1~impacto con Fue 3, PA 0, Ataque de Área (55), Impacto Directo (Fue 6, PA 2, Heridas Múltiples (2)), Ataques Flamígeros, Ataques Mágicos.

THE IX AGE
FANTASY BATTLES



CROWN OF THE
WIZARD KING SPELL

THE IX AGE
FANTASY BATTLES



CROWN OF THE
WIZARD KING SPELL

THE IX AGE
FANTASY BATTLES



CROWN OF THE
WIZARD KING SPELL

THE IX AGE
FANTASY BATTLES



CROWN OF THE
WIZARD KING SPELL

THE IX AGE
FANTASY BATTLES



CROWN OF THE
WIZARD KING SPELL

THE IX AGE
FANTASY BATTLES



CROWN OF THE
WIZARD KING SPELL