

1. Apprentice Spell

Susurros del Velo

CV	*Type*	*Duration*
8	Maldición Rep Range 18	Un Turno

Effect

El objetivos sufre 1~Res.

Ninguna miniatura puede ser afectada por más de una instancia de este hechizo simultáneamente.



2. Adept Spell

Danza Macabra

CV	*Type*	*Duration*
5	Poten. Range 18	Un Turno

Effect

El objetivo obtiene Paso Fantasmal. Adicionalmente, el objetivo puede realizar inmediatamente un \textbf{Movimiento Mágico {#1})} (4)}.



3. Adept Spell

Coro de los Condenados

CV	*Type*	*Duration*
8	Poten. Range 18	Un Turno

Effect

El objetivo obtiene Distracción.



4. Adept Spell

Toque de la Muerte

CV	*Type*	*Duration*
8	Maldición Mis Dañ Range 24	Inst.

Effect

Selecciona una o dos miniaturas en la unidad objetivo. Cada miniatura elegida sufre un solo impacto que hiere automáticamente, con PA~10 y Ataques Mágicos.



5. Master Spell

Hojas Espectrales

CV	*Type*	*Duration*
10	Poten. Range 18	Un Turno

Effect

El objetivo gana Golpe Moribundo, y sus Ataques Estándar de Melé siempre tienen al menos PA~4, y ganan Ataques Mágicos.



6. Master Spell

Plaga del Alma

CV	*Type*	*Duration*
11	Maldición Mis Dañ Range 24	Inst.

Effect

El objetivo sufre #1D3 (2)+1~impactos con Fue~9, PA~10, Ataques Mágicos, Ataques Psíquicos.

THE IX AGE
FANTASY BATTLES



CROWN OF THE
WIZARD KING SPELL

THE IX AGE
FANTASY BATTLES



CROWN OF THE
WIZARD KING SPELL

THE IX AGE
FANTASY BATTLES



CROWN OF THE
WIZARD KING SPELL

THE IX AGE
FANTASY BATTLES



CROWN OF THE
WIZARD KING SPELL

THE IX AGE
FANTASY BATTLES



CROWN OF THE
WIZARD KING SPELL

THE IX AGE
FANTASY BATTLES



CROWN OF THE
WIZARD KING SPELL