



### 1. Apprentice Spell

## Flujo Piroclástico

| CV                            | Type                         | Duration |
|-------------------------------|------------------------------|----------|
| [color=#ff0000]5+[/color]     | Hex Missile Damage           | Instant  |
| [color=#0000ff][9+][[/color]  | Range                        |          |
| [color=#006000][12+][[/color] | [color=#ff0000]36"[/color]   |          |
|                               | [color=#0000ff][24"[/color]  |          |
|                               | [color=#006000][12"][/color] |          |

Effect



### 2. Adept Spell

## Cascada de Fuego

| CV                            | Type                              | Duration        |
|-------------------------------|-----------------------------------|-----------------|
| [color=#ff0000]6+[/color]     | Augment Range                     | Remains in Play |
| [color=#0000ff][10+][[/color] | Range                             |                 |
|                               | [color=#0000ff][6" Aura][[/color] |                 |

Effect



### 3. Adept Spell

## Salva Abrasadora

| CV                            | Type       | Duration |
|-------------------------------|------------|----------|
| [color=#ff0000]7+[/color]     | Hex Damage | Instant  |
| [color=#0000ff][10+][[/color] | Range      |          |
|                               | 24" Aura   |          |

Effect

El objetivo sufre 1D3 Impactos de Fuerza 4 con Ataques Flamígeros.



### 4. Adept Spell

## Inmolación

| CV | Type      | Duration        |
|----|-----------|-----------------|
| 8+ | Ground    | Remains in Play |
|    | Range 18" |                 |

Effect

Coloca un marcador redondo de 3" de diámetro con su centro encima del punto seleccionado y a más de 1" de todas las unidades. Al final de cada Fase, todas las unidades que hayan estado en contacto con el marcador durante dicha Fase sufren un Ataque de Área (4) de Fuerza 4 y Ataques Flamígeros. Ninguna unidad se puede ver afectada por esto más de una vez por Turno de Jugador.



### 5. Master Spell

## Espadas Ígneas

| CV                            | Type                              | Duration        |
|-------------------------------|-----------------------------------|-----------------|
| [color=#ff0000]10+[/color]    | Augment Range                     | Remains in Play |
| [color=#0000ff][13+][[/color] | Range                             |                 |
|                               | [color=#ff0000]18"[/color]        |                 |
|                               | [color=#0000ff][6" Aura][[/color] |                 |

Effect

Los Ataques de Disparo y Combate del objetivo obtienen: Herir (+1), Ataques Mágicos y Ataques Flamígeros.



### 6. Master Spell

## Ascuas Envolventes

| CV  | Type       | Duration |
|-----|------------|----------|
| 12+ | Hex Damage | Instant  |
|     | Direct     |          |
|     | Range 24"  |          |

Effect

Cada miniatura en la unidad objetivo sufre un Impacto de Fuerza 3 con la regla especial Ataques Flamígeros.



## Bola de Fuego

| CV | Type        | Duration |
|----|-------------|----------|
|    | Hex Missile | Instant  |
|    | Damage      |          |
|    | Range 24"   |          |

Effect

El objetivo sufre 1D3 Impactos de Fuerza 4 con Ataques Flamígeros.

WIZARD KING SPELL  
CROWN OF THE



THE IX AGE  
FANTASY BATTLES

WIZARD KING SPELL  
CROWN OF THE



THE IX AGE  
FANTASY BATTLES

WIZARD KING SPELL  
CROWN OF THE



THE IX AGE  
FANTASY BATTLES

WIZARD KING SPELL  
CROWN OF THE



THE IX AGE  
FANTASY BATTLES

WIZARD KING SPELL  
CROWN OF THE



THE IX AGE  
FANTASY BATTLES

WIZARD KING SPELL  
CROWN OF THE



THE IX AGE  
FANTASY BATTLES

WIZARD KING SPELL  
CROWN OF THE



THE IX AGE  
FANTASY BATTLES

El objetivo sufre  $1D6$   $\times$   $2D6$  impactos de Fuerza 4 con Ataques Flamígeros.

En el Paso de Iniciativa 0 de cada Ronda de Combate que involucre al objetivo, todas las miniaturas enemigas en contacto con el objetivo sufren un Impacto de Fuerza 4 con Ataques Flamígeros. Este es un Ataque Especial de Combate.