



1. Apprentice Spell

Señor de la Tierra

CV	Type	Duration
[color=#ff0000]6+[/color]	Hex Damage	Instant
[color=#006000]{5+}[/color]	Direct Range 18"	

Effect

El Alcance de este Hechizo se puede medir desde el Lanzador o desde cualquier elemento de Terreno Impasable del tablero.
El objetivo sufre 1D6 Impactos de Fuerza >4/>5/span>



2. Adept Spell

Aguas Sanadoras

CV	Type	Duration
[color=#ff0000]8+[/color]	Augment Range 12"	One Turn
[color=#006000]{7+}[/color]		

Effect

El Alcance de este Hechizo se puede medir desde el Lanzador o desde cualquier elemento de Agua del tablero.
El objetivo obtiene Regeneración >(5+)/>(4+)/span>



3. Adept Spell

Raíces Entrelazadas

CV	Type	Duration
[color=#ff0000]8+[/color]	Hex Range 12"	One Turn
[color=#006000]{7+}[/color]		

Effect



4. Adept Spell

Espíritus del Bosque

CV	Type	Duration
[color=#ff0000]9+[/color]	Augment {Universal} Range 12"	One Turn
[color=#006000]{8+}[/color]		

Effect

Todas las miniaturas objetivo se consideran que están dentro de un Bosque.
>{Si el objetivo es una unidad amiga, obtiene Cruzar (Bosques)}>/span>



5. Master Spell

Piel de Piedra

CV	Type	Duration
[color=#ff0000]10+[/color]	Augment Range 12"	One Turn
[color=#006000]{9+}[/color]		

Effect



6. Master Spell

Brote Estival

CV	Type	Duration
[color=#ff0000]11+[/color]	Augment Range 24"	Instant
[color=#006000]{10+}[/color]		

Effect



Fuente de la Juventud

CV	Type	Duration
	Augment Focused Range 12"	Instant

Effect

El objetivo >Recupera>{Anima}>/span> 1 Herida.
Una miniatura individual no puede Recuperar (ni Animar) más de 1 herida por fase precedente de este hechizo.



Trono de Roble

CV	Type	Duration
4+	Range Caster	Remains in Play

Effect

Si el lanzador tiene el Trono de Roble activo cuando se lanzan ciertos hechizos, usa las versiones >{potenciadas}>/span> de ese hechizo, que estén marcadas con >{}/span>.
Para el Atributo de la Senda, el Trono de Roble debe estar en activo cuando se lanza el Hechizo que da lugar al Atributo de la Senda.



CROWN OF THE
WIZARD KING SPELL

THE IX AGE
FANTASY BATTLES



CROWN OF THE
WIZARD KING SPELL

THE IX AGE
FANTASY BATTLES



CROWN OF THE
WIZARD KING SPELL

THE IX AGE
FANTASY BATTLES



CROWN OF THE
WIZARD KING SPELL

THE IX AGE
FANTASY BATTLES



CROWN OF THE
WIZARD KING SPELL

THE IX AGE
FANTASY BATTLES



CROWN OF THE
WIZARD KING SPELL

THE IX AGE
FANTASY BATTLES



CROWN OF THE
WIZARD KING SPELL

THE IX AGE
FANTASY BATTLES



CROWN OF THE
WIZARD KING SPELL

THE IX AGE
FANTASY BATTLES

El Alcance de este hechizo se puede medir desde el Lanzador o desde cualquier Colina en el Tablero.

El objetivo obtiene:

- Resistencia >(+2)/span >{{+3}}/span

>(+2)/span >{{+3}}/span

>{{+3}}/span

Este Hechizo tiene diferentes efectos según el Tamaño de la mayoría de miniaturas de la unidad objetivo (usa el Tamaño más grande en caso de empate):

Estándar: Anima >5/span Heridas >{{(7)}}/span.

>5/span Heridas >{{(7)}}/span.

>{{(7)}}/span.

Grande: Anima >2/span Heridas >{{(3)}}/span.

>2/span Heridas >{{(3)}}/span.

>{{(3)}}/span.

Gigantesco: Anima >1/span Herida >{{(1)}}/span.

>1/span Herida >{{(1)}}/span.

>{{(1)}}/span.

El Alcance de este hechizo se puede medir desde el Lanzador o desde cualquier Bosque en el Tablero.

El objetivo sufre:

- Habilidad de Armas >(-1)/span >{{(-2)}}/span

>(-1)/span >{{(-2)}}/span

>{{(-2)}}/span

- Habilidad de Proyectiles >(-1)/span >{{(-2)}}/span

>(-1)/span >{{(-2)}}/span

>{{(-2)}}/span

Ambos valores hasta un mínimo de 1