



1. *Apprentice Spell*

Susurros del Velo

CV	Type	Duration
8	Maldición Rep Range 18	Un Turno

Effect

El objetivos sufre 1~Res.

Ninguna miniatura puede ser afectada por más de una instancia de este hechizo simultáneamente.



2. *Adept Spell*

Danza Macabra

CV	Type	Duration
5	Poten. Range 18	Un Turno

Effect

El objetivo obtiene Paso Fantasmal. Adicionalmente, el objetivo puede realizar inmediatamente un \textbf{Movimiento Mágico {#1}} (4).



3. *Adept Spell*

Coro de los Condenados

CV	Type	Duration
8	Poten. Range 18	Un Turno

Effect

El objetivo obtiene Distracción (1).



4. *Adept Spell*

Toque de la Muerte

CV	Type	Duration
8	Maldición Mis Dañ Range 24	Inst.

Effect

Selecciona una o dos miniaturas en la unidad objetivo. Cada miniatura elegida sufre un solo impacto que hiere automáticamente, con PA~10 y Ataques Mágicos.



5. *Master Spell*

Hojas Espectrales

CV	Type	Duration
10	Poten. Range 18	Un Turno

Effect

El objetivo gana Golpe Moribundo, y sus Ataques Estándar de Melé siempre tienen al menos PA~4, y ganan Ataques Mágicos.



6. *Master Spell*

Plaga del Alma

CV	Type	Duration
11	Maldición Mis Dañ Range 24	Inst.

Effect

El objetivo sufre #1D3 (2)+1~impactos con Fue~9, PA~10, Ataques Mágicos, Ataques Psíquicos.



THE IX AGE
FANTASY BATTLES

CROWN OF THE
WIZARD KING SPELL



THE IX AGE
FANTASY BATTLES

CROWN OF THE
WIZARD KING SPELL



THE IX AGE
FANTASY BATTLES

CROWN OF THE
WIZARD KING SPELL



THE IX AGE
FANTASY BATTLES

CROWN OF THE
WIZARD KING SPELL



THE IX AGE
FANTASY BATTLES

CROWN OF THE
WIZARD KING SPELL



THE IX AGE
FANTASY BATTLES

CROWN OF THE
WIZARD KING SPELL