



Predicción

CV	Type	Duration
[color=#ff0000]7+[color]	Augment Range	One Turn
[color=#0000ff][10+][color]	[color=#ff0000]18" /color] [color=#0000ff][6" Aura][color]	n

Effect

El objetivo obtiene:
- Distracción.
- Objetivo Dificil.



1. Apprentice Spell

Juicio del Destino

CV	Type	Duration
[color=#ff0000]7+[color]	Hex Missile Damage	Instant
[color=#0000ff][10+][color]	Range 18"	

Effect

El objetivo sufre >1D3/span>[1D6]/span impactos que Hieren automáticamente, y que no permiten Salvaciones Especiales ni Regeneración.



2. Adept Spell

Conoce a tu Enemigo

CV	Type	Duration
[color=#ff0000]8+[color]	Augment Range	One Turn
[color=#0000ff][12+][color]	[color=#ff0000]18" /color] [color=#0000ff][6" Aura][color]	n

Effect

El objetivo obtiene:
- Habilidad de Armas (+2).
- Iniciativa (+2).



3. Adept Spell

Alineamiento Estelar

CV	Type	Duration
[color=#ff0000]9+[color]	Augment Range	One Turn
[color=#0000ff][12+][color]	[color=#ff0000]18" /color] [color=#0000ff][6" Aura][color]	

Effect

El objetivo obtiene:
- Habilidad de Armas (+2).
- Iniciativa (+2).



4. Adept Spell

Mirada al Oeste

CV	Type	Duration
9+	Augment Range 18"	One Turn

Effect

El objetivo obtiene:
- Tozudo.
- Inmune a Psicología.



5. Master Spell

Ataque Infalible

CV	Type	Duration
[color=#ff0000]9+[color]	Hex Missile Damage	Instant
[color=#0000ff][13+][color]	Range 18"	

Effect

El objetivo sufre >2D6/span>[3D6]/span Impactos, que Hieren a 4+, con Perforar Armadura (2) y Ataques Divinos.



6. Master Spell

Presagio del Fin

CV	Type	Duration
10+	Hex Range 18"	One Turn

Effect

Tira un dado al Inicio de cada Fase, y añade otro dado a la tirada por cada Personaje en la unidad objetivo. Si en uno o más de los dados tirados obtienes un "6" el objetivo no puede realizar las siguientes acciones durante esta Fase:
Sub Fase de Declaración de Cargas : Declarar Cargas.
Sub Fase de Resto de Movimientos : Movimiento de Marcha.
Fase de Magia : Lanzar Hechizos.
Fase de Disparo : Disparar.



Luz Guía

CV	Type	Duration
	Augment Range 18"	One Turn

Effect

Cuando el objetivo realice un Chequeo de Liderazgo, tira un 1D6 adicional y descarta el dado con el resultado más alto.
Una unidad no puede verse afectada por este Hechizo más de una vez por Fase de Magia.



CROWN OF THE
WIZARD KING SPELL

THE IX AGE
FANTASY BATTLES



CROWN OF THE
WIZARD KING SPELL

THE IX AGE
FANTASY BATTLES



CROWN OF THE
WIZARD KING SPELL

THE IX AGE
FANTASY BATTLES



CROWN OF THE
WIZARD KING SPELL

THE IX AGE
FANTASY BATTLES



CROWN OF THE
WIZARD KING SPELL

THE IX AGE
FANTASY BATTLES



CROWN OF THE
WIZARD KING SPELL

THE IX AGE
FANTASY BATTLES



CROWN OF THE
WIZARD KING SPELL

THE IX AGE
FANTASY BATTLES



CROWN OF THE
WIZARD KING SPELL

THE IX AGE
FANTASY BATTLES

El objetivo obtiene:

- Ataques Divinos.
- Debe repetir las tiradas fallidas para Impactar en Ataques de Combate "y de Disparo.