



Visión Alterada

CV	Type	Duration
7+ [color=#006000]{5+}/color]	Hex Range 24"	One Turn

Effect

El objetivo obtiene:
 - Habilidad de Armas (-1) (hasta un mínimo de 1)
 - Habilidad de proyectiles (-1)



1. Apprentice Spell Tocar el Corazón

CV	Type	Duration
7+ [color=#006000]{5+}/color]	Hex Damage Focused Direct Range 18"	Instant

Effect

El objetivo sufre 1 Impacto que Hiere automáticamente y con Perforar Armadura (6).



2. Adept Spell Juegos Mentales

CV	Type	Duration
7+ [color=#006000]{5+}/color]	Hex Range 18"	Remains in Play

Effect

El objetivo obtiene:
 - Liderazgo (-1)



3. Adept Spell La Verdad del Tiempo

CV	Type	Duration
9+ [color=#006000]{7+}/color]	Hex Range 18"	One Turn

Effect

Cuando el objetivo tire una Distancia de Carga, Distancia de Huida, Distancia de Persecución o Distancia de Arrasamiento, tira 1D6 adicional y:
 - Reduce el resultado a la distancia



4. Adept Spell Hielo y Fuego

CV	Type	Duration
9+ [color=#006000]{7+}/color]	Hex Missile Damage Range 18"	Instant

Effect

El objetivo sufre 2D6 Impactos de Fuerza 3 con Perforar Armadura (3).



5. Master Spell Percepción de Fuerza

CV	Type	Duration
10+ [color=#006000]{8+}/color]	Hex Range 18"	One Turn

Effect

Fuerza (-1)



6. Master Spell Unidad en Divergencia

CV	Type	Duration
11+ [color=#006000]{9+}/color]	Hex Damage Direct Range 18"	Instant

Effect

Todas las miniaturas en la unidad objetivo sufren 1 Impacto de Fuerza 3.

WIZARD KING SPELL
CROWN OF THE



THE IX AGE
FANTASY BATTLES

WIZARD KING SPELL
CROWN OF THE



THE IX AGE
FANTASY BATTLES

WIZARD KING SPELL
CROWN OF THE



THE IX AGE
FANTASY BATTLES

WIZARD KING SPELL
CROWN OF THE



THE IX AGE
FANTASY BATTLES

WIZARD KING SPELL
CROWN OF THE



THE IX AGE
FANTASY BATTLES

WIZARD KING SPELL
CROWN OF THE



THE IX AGE
FANTASY BATTLES

WIZARD KING SPELL
CROWN OF THE



THE IX AGE
FANTASY BATTLES