



Visión Alterada

CV	Type	Duration
7+ [color=#006000]{5+}[/color]	Augment Range 24"	One Turn

Effect

El objetivo obtiene:
 - Habilidad de Armas (+1)
 - Habilidad de proyectiles (+1)



1. Apprentice Spell

Tocar el Corazón

CV	Type	Duration
7+ [color=#006000]{5+}[/color]	Augment Focused Range 18"	Instant

Effect

El objetivo Recupera 1 Herida.



2. Adept Spell

Juegos Mentales

CV	Type	Duration
7+ [color=#006000]{5+}[/color]	Augment Range 18"	Remains in Play

Effect

El objetivo obtiene:
 - Liderazgo (+1)



3. Adept Spell

La Verdad del Tiempo

CV	Type	Duration
9+ [color=#006000]{7+}[/color]	Augment Range 18"	One Turn

Effect

Cuando el objetivo tire una Distancia de Carga, Distancia de Huida, Distancia de Persecución o Distancia de Arrasamiento, tira 1D6 adicional y:
 - Añade el resultado a la distancia.



4. Adept Spell

Hielo y Fuego

CV	Type	Duration
9+ [color=#006000]{7+}[/color]	Hex Missile Damage Range 18"	Instant

Effect

El objetivo sufre 2D6 Impactos de Fuerza 3 con Ataques Flamígeros y Ataques Divinos



5. Master Spell

Percepción de Fuerza

CV	Type	Duration
10+ [color=#006000]{8+}[/color]	Augment Range 18"	One Turn

Effect

El objetivo obtiene:
 - Fuerza (+1)



6. Master Spell

Unidad en Divergencia

CV	Type	Duration
11+ [color=#006000]{9+}[/color]	Augment Range 18"	One Turn

Effect

Todas las miniaturas en la unidad objetivo obtienen Salvación Especial (5+).

WIZARD KING SPELL
CROWN OF THE



THE IX AGE
FANTASY BATTLES

WIZARD KING SPELL
CROWN OF THE



THE IX AGE
FANTASY BATTLES

WIZARD KING SPELL
CROWN OF THE



THE IX AGE
FANTASY BATTLES

WIZARD KING SPELL
CROWN OF THE



THE IX AGE
FANTASY BATTLES

WIZARD KING SPELL
CROWN OF THE



THE IX AGE
FANTASY BATTLES

WIZARD KING SPELL
CROWN OF THE



THE IX AGE
FANTASY BATTLES

WIZARD KING SPELL
CROWN OF THE



THE IX AGE
FANTASY BATTLES