



Latigazo de Mercurio

| CV | Type | Duration |
|----|------------------------------|----------|
| 8+ | Hex Missile Damage Range 24" | Instant |

Effect

El objetivo sufre 1D3+1 Impactos con la regla Desfragar.



1. Apprentice Spell

Palabra de Hierro

| CV | Type | Duration |
|---------------------------|-------------------|----------|
| [color=#ff0000]6+[/color] | Augment Range 24" | One Turn |

Effect

El objetivo obtiene:
- Salvación por Armadura (+1).
[color=#0000ff];>[Salvación por Armadura (+2)]/span>.



2. Adept Spell

Cobre Fundido

| CV | Type | Duration |
|---------------------------|------------------------------|----------|
| [color=#ff0000]7+[/color] | Hex Missile Damage Range 24" | Instant |

Effect

El objetivo sufre $\text{span style="color: #ff0000;">2D6$ Impactos de Fuerza 2 con Perforar Armadura (3) y Ataques Flamígeros.



3. Adept Spell

Pica Plateada

| CV | Type | Duration |
|---------------------------|--------------------------|-----------|
| [color=#ff0000]7+[/color] | Hex Missile Damage Range | Permanent |

Effect

El objetivo sufre $\text{span style="color: #ff0000;">18$ Impactos de Fuerza 2 con Perforar Armadura (3) y Ataques Flamígeros.



4. Adept Spell

Corrupción del Estaño

| CV | Type | Duration |
|---------------------------|-----------|----------|
| [color=#ff0000]8+[/color] | Hex Range | Instant |

Effect

El objetivo sufre:
- Salvación por Armadura (-1).



5. Master Spell

Transmutación del Plomo

| CV | Type | Duration |
|---------------------------|-----------|----------|
| [color=#ff0000]9+[/color] | Hex Range | One Turn |

Effect

El objetivo obtiene:
- Ataques Mágicos.
- Ataques Flamígeros.
- Perforar Armadura (+1).



6. Master Spell

Gloria de Oro

| CV | Type | Duration |
|-----|-------------------|----------|
| 10+ | Augment Range 18" | One Turn |

Effect

El objetivo obtiene:
- Ataques Mágicos.
- Ataques Flamígeros.
- Perforar Armadura (+1).



Fuego Alquímico

| CV | Type | Duration |
|----|---------------|----------|
| | Hex Range 18" | One Turn |

Effect

El objetivo obtiene Inflamable contra Ataques de Combate y Hechizos.



CROWN OF THE
WIZARD KING SPELL

THE IX AGE
FANTASY BATTLES



CROWN OF THE
WIZARD KING SPELL

THE IX AGE
FANTASY BATTLES



CROWN OF THE
WIZARD KING SPELL

THE IX AGE
FANTASY BATTLES



CROWN OF THE
WIZARD KING SPELL

THE IX AGE
FANTASY BATTLES



CROWN OF THE
WIZARD KING SPELL

THE IX AGE
FANTASY BATTLES



CROWN OF THE
WIZARD KING SPELL

THE IX AGE
FANTASY BATTLES



CROWN OF THE
WIZARD KING SPELL

THE IX AGE
FANTASY BATTLES



CROWN OF THE
WIZARD KING SPELL

THE IX AGE
FANTASY BATTLES

El objetivo sufre 1 Impacto con Fuerza 36, Perforar Armadura (6), Heridas Múltiples (1D3) y Penetración.

Las miniaturas objetivo no pueden recibir Modificadores a la Fuerza por Armas Mundanas de Combate.

Las Armas Mundanas de Disparo sufren:

- Fuerza (-1).

Ten en cuenta que esto sólo afecta al equipo y a su Fuerza, no a reglas especiales que puedan tener.