

1. Apprentice Spell

Mente Nublada

CV	*Type*	*Duration*
8	Maldición Rep Range 24	Un Turno

Effect

Cada Ataque a Distancia hecho por el objetivo que falle para impactar, en su lugar es asignado contra la Reserva de Heridas de la miniatura atacante con Impactos Automáticos.
Cada Ataque Estándar de Melé hecho por el objetivo que saque un 1 para impactar, en su lugar es asignado contra la Reserva de Heridas de la miniatura atacante con Impactos Automáticos.



2. Adept Spell

Imagen Reflejada

CV	*Type*	*Duration*
5	Range 24	Un Turno

Effect

Los dos siguientes impactos que el objetivo sufriría son ignorados. Si el objetivo es impactado por varios impactos simultáneos, el dueño de la unidad elige cuáles ignorar. (Los impactos que son multiplicados en varios impactos p.e. debido a Furia o a Ataques de Área) son ignorados después de multiplicar.



3. Adept Spell

Caminos Ilusorios

CV	*Type*	*Duration*
10	Univ Range 18	Un Turno

Effect

Elige que efecto aplicar cuando lances el hechizo:
itemize
El objetivo gana Movimiento Aleatorio) (#1D6 (2))}.
El objetivo gana Movimiento Aleatorio) (#1D6 (3))}.
itemize%



4. Adept Spell

Pasos Brumosos

CV	*Type*	*Duration*
8	Poten. Range 18	Un Turno

Effect

El objetivo obtiene Objetivo Difícil (1). Adicionalmente, el objetivo puede realizar inmediatamente un \textbf{Movimiento Mágico {#1}}} (6)}.



5. Master Spell

Visión Borrosa

CV	*Type*	*Duration*
11	Maldición Range 24	Un Turno

Effect

El objetivo no puede trazar Línea de Visión a un objetivo a más de~12 de él.



6. Master Spell

Maldición del Caldero

CV	*Type*	*Duration*
11	Maldición Range 24	Un Turno

Effect

El objetivo obtiene Debilidad.

THE IX AGE
FANTASY BATTLES



CROWN OF THE
WIZARD KING SPELL

THE IX AGE
FANTASY BATTLES



CROWN OF THE
WIZARD KING SPELL

THE IX AGE
FANTASY BATTLES



CROWN OF THE
WIZARD KING SPELL

THE IX AGE
FANTASY BATTLES



CROWN OF THE
WIZARD KING SPELL

THE IX AGE
FANTASY BATTLES



CROWN OF THE
WIZARD KING SPELL

THE IX AGE
FANTASY BATTLES



CROWN OF THE
WIZARD KING SPELL