Chamanismo	Chamanismo	Chamanismo	Chamanismo
0 Despertar a la Bestia	1 Enjambre de Insectos	2 Furia Salvaje	3 Redoble de Tambores
6+ [8+] Augment One Turn	Hex  5+ [8+] Missile Permanent  Damage  Alcance 24" [48"]	5+ [9+] Universal One Turn Alcance 6" [18"]	Augment 5+ [9+] Alcance 18" Instant [12"Aura]
El objetivo obtiene: - Fuerza [Resistencia] (+1).	El objetivo sufre 5D6 impactos de Fuerza 1. Las unidades que sufran una o más heridas no salvadas a causa de este hechizo sufren un -1 a su Habilidad de Proyectiles hasta que lleven a cabo una acción de Mover, Marchar o Movimiento de Carga.	El objetivo obtiene Furia Asesina.	El objetivo realiza un Movimiento Mágico de (2D6)" directamente hacia adelante (no puede moverse hacia atrás, ni de lado, Reorganizarse, Pivotar o Girar durante este Movimiento, pero puede elegir no mover o mover menos que la distancia obtenida). [Cuando más de una unidad se vea afectada, tira la Distancia y mueve la unidad antes de tirar para otra unidad].
Chamanismo	Chamanismo	Chamanismo	Chamanismo
Chamanismo  4 Aullido Espeluznante	Chamanismo  5 Romper el Espiritu	Chamanismo 6 Invocación Totémica	Chamanismo  A Cicatrización

