

<p style="text-align: center;"><b>Adivinación</b></p> <p>0 Predicción</p>	<p style="text-align: center;"><b>Adivinación</b></p> <p>1 Juicio del Destino</p>	<p style="text-align: center;"><b>Adivinación</b></p> <p>2 Conoce a tu Enemigo</p>	<p style="text-align: center;"><b>Adivinación</b></p> <p>3 Alineamiento Estelar</p>
<p>7+ [10+] Augment Alcance 18" One Turn [6"Aura]</p>	<p>7+ [10+] Hex Missile Instant Damage Alcance 18"</p>	<p>8+ [12+] Augment Alcance 18" One Turn [6"Aura]</p>	<p>9+ [12+] Augment Alcance 18" One Turn [6"Aura]</p>
<p>El objetivo obtiene: - Distracción. - Objetivo Díficil.</p>	<p>El objetivo sufre 1D3[1D6] impactos que Hieren automáticamente, y que no permiten Salvaciones Especiales ni Regeneración.</p>	<p>El objetivo obtiene: - Habilidad de Armas (+2). - Iniciativa (+2).</p>	<p>El objetivo obtiene: - Ataques Divinos. - Debe repetir las tiradas fallidas para Impactar en Ataques de Combate y de Disparo.</p>
<p style="text-align: center;"><b>Adivinación</b></p> <p>4 Mirada al Oeste</p>	<p style="text-align: center;"><b>Adivinación</b></p> <p>5 Ataque Infalible</p>	<p style="text-align: center;"><b>Adivinación</b></p> <p>6 Presagio del Fin</p>	<p style="text-align: center;"><b>Adivinación</b></p> <p>A Luz Guía</p>
<p>9+ Augment Alcance 18" One Turn</p>	<p>9+ [13+] Hex Missile Instant Damage Alcance 18"</p>	<p>10+ Hex Alcance 18" One Turn</p>	<p>Augment Alcance 18" One Turn</p>
<p>El objetivo obtiene: - Tozudo. - Inmune a Psicología.</p>	<p>El objetivo sufre 2D6[3D6] Impactos, que Hieren a 4+, con Perforar Armadura (2) y Ataques Divinos.</p>	<p>Tira un dado al Inicio de cada Fase, y añade otro dado a la tirada por cada Personaje en la unidad objetivo. Si en uno o más de los dados tirados obtienes un "6" el objetivo no puede realizar las siguientes acciones durante esta Fase: Sub Fase de Declaración de Cargas : Declarar Cargas. Sub Fase de Resto de Movimientos : Movimiento de Marcha. Fase de Magia : Lanzar Hechizos. Fase de Disparo : Disparar.</p>	<p>Cuando el objetivo realice un Chequeo de Liderazgo, tira un 1D6 adicional y descarta el dado con el resultado más alto. Una unidad no puede verse afectada por este Hechizo más de una vez por Fase de Magia.</p>

WIZARD KING SPELL  
CROWN OF THE



THE IX AGE  
FANTASY BATTLES

WIZARD KING SPELL  
CROWN OF THE



THE IX AGE  
FANTASY BATTLES

WIZARD KING SPELL  
CROWN OF THE



THE IX AGE  
FANTASY BATTLES

WIZARD KING SPELL  
CROWN OF THE



THE IX AGE  
FANTASY BATTLES

WIZARD KING SPELL  
CROWN OF THE



THE IX AGE  
FANTASY BATTLES

WIZARD KING SPELL  
CROWN OF THE



THE IX AGE  
FANTASY BATTLES

WIZARD KING SPELL  
CROWN OF THE



THE IX AGE  
FANTASY BATTLES

WIZARD KING SPELL  
CROWN OF THE



THE IX AGE  
FANTASY BATTLES