

Cosmología		
0	Visión Alterada	
7+ {5+}	Hex Alcance 24"	One Turn
<p>El objetivo obtiene:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Habilidad de Armas (-1) (hasta un mínimo de 1) - Habilidad de proyectiles (-1) 		

Cosmología		
1	Tocar el Corazón	
7+ {5+}	Hex Damage Focused Direct Alcance 18"	Instant
<p>El objetivo sufre 1 Impacto que Hierde automáticamente y con Perforar Armadura (6).</p>		

Cosmología		
2	Juegos Mentales	
7+ {5+}	Hex Alcance 18"	Remains in Play
<p>El objetivo obtiene:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Liderazgo (-1) 		

Cosmología		
3	La Verdad del Tiempo	
9+ {7+}	Hex Alcance 18"	One Turn
<p>Cuando el objetivo tire una Distancia de Carga, Distancia de Huida, Distancia de Persecución o Distancia de Arrasamiento, tira 1D6 adicional y:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Reduce el resultado a la distancia 		

Cosmología		
4	Hielo y Fuego	
9+ {7+}	Hex Missile Damage Alcance 18"	Instant
<p>El objetivo sufre 2D6 Impactos de Fuerza 3 con Perforar Armadura (3).</p>		

Cosmología		
5	Percepción de Fuerza	
10+ {8+}	Hex Alcance 18"	One Turn
<p>Fuerza (-1)</p>		

Cosmología		
6	Unidad en Divergencia	
11+ {9+}	Hex Damage Direct Alcance 18"	Instant
<p>Todas las miniaturas en la unidad objetivo sufren 1 Impacto de Fuerza 3.</p>		

WIZARD KING SPELL
CROWN OF THE



THE IX AGE
FANTASY BATTLES

WIZARD KING SPELL
CROWN OF THE



THE IX AGE
FANTASY BATTLES

WIZARD KING SPELL
CROWN OF THE



THE IX AGE
FANTASY BATTLES

WIZARD KING SPELL
CROWN OF THE



THE IX AGE
FANTASY BATTLES

WIZARD KING SPELL
CROWN OF THE



THE IX AGE
FANTASY BATTLES

WIZARD KING SPELL
CROWN OF THE



THE IX AGE
FANTASY BATTLES

WIZARD KING SPELL
CROWN OF THE



THE IX AGE
FANTASY BATTLES