



1. Apprentice Spell

Pyroklastischer Strom

CV	Type	Duration
[color=#ff0000]5+[/color]	Hex Missile Damage	Instant
[color=#0000ff]9+[/color]	Range	
[color=#006000]12+[/color]	[color=#ff0000]36" [color=#0000ff]24" [color=#006000]12"[/color]	

Effect

Die Nahkampf- und Schussattacken des Ziels erhalten +1 zum Verwunden sowie Magische Attacken und Flammenattacken.



2. Adept Spell

Feuerkaskade

CV	Type	Duration
[color=#ff0000]6+[/color]	Augment Range	Remains in Play
[color=#0000ff]10+[/color]	[color=#ff0000]24" [color=#0000ff]6" Aura[/color]	

Effect



3. Adept Spell

Sengende Salve

CV	Type	Duration
[color=#ff0000]7+[/color]	Hex Damage	Instant
[color=#0000ff]10+[/color]	Range 24" Aura	

Effect

Das Ziel erleidet span style="color:#ff0000;">W3/span>span style="color:#0000ff;">[W6]/span> Treffer der Stärke 4 mit 7+ Flammenattacken.



4. Adept Spell

Verbrennung

CV	Type	Duration
8+	Ground Range 18"	Remains in Play

Effect

Platziere einen runden Marker mit 3" Durchmesser mit seinem Mittelpunkt auf dem gewählten Zielpunkt und mehr als 1" von allen Einheiten entfernt. Am Ende jeder Phase muss jede Einheit, die den Marker während dieser Phase berührt hat, einen Flächenangriff (4) der Stärke 4 mit Flammenattacken. Keine Einheit kann mehr als einmal pro Spielerzug betroffen sein.



5. Master Spell

Flammende Schwerter

CV	Type	Duration
[color=#ff0000]10+[/color]	Augment Range	Remains in Play
[color=#0000ff]13+[/color]	[color=#ff0000]18" [color=#0000ff]6" Aura[/color]	

Effect

Die Nahkampf- und Schussattacken des Ziels erhalten +1 zum Verwunden sowie Magische Attacken und Flammenattacken.



6. Master Spell

Einhüllende Glut

CV	Type	Duration
12+	Hex Damage Direct	Instant
	Range 24"	

Effect

Jedes Modell in der Zieleinheit erleidet 1 Treffer der Stärke 3 mit Flammenattacken.



Feuerball

CV	Type	Duration
	Hex Missile Damage	Instant
	Range 24"	

Effect

Das Ziel erleidet W3 Treffer der Stärke 4 mit Flammenattacken.

WIZARD KING SPELL
CROWN OF THE



THE IX AGE
FANTASY BATTLES

WIZARD KING SPELL
CROWN OF THE



THE IX AGE
FANTASY BATTLES

WIZARD KING SPELL
CROWN OF THE



THE IX AGE
FANTASY BATTLES

WIZARD KING SPELL
CROWN OF THE



THE IX AGE
FANTASY BATTLES

WIZARD KING SPELL
CROWN OF THE



THE IX AGE
FANTASY BATTLES

WIZARD KING SPELL
CROWN OF THE



THE IX AGE
FANTASY BATTLES

WIZARD KING SPELL
CROWN OF THE



THE IX AGE
FANTASY BATTLES

Das Ziel erleidet >W6>[2W6]>{3W6} Treffer der Stärke 4 mit
Flammenattacken.

In jeder Nahkampfrunde erhalten alle
gegnerischen Modelle in Basekontakt mit dem
Ziel einen Treffer der Stärke 4 mit
Flammenattacken im Initiativeschritt 0. Das ist
eine spezielle Nahkampfatacke.