

 **Okkultismus**

0 Pentagramm der Schmerzen

8+ Universal Angebot 12" Aura Instant

Das Ziel erleidet W6 Treffer der Stärke 4. Die Einheit des Wirkenden ist nicht betroffen.
 {Wenn ein oder mehr erfolgreiche Lebenspunktverluste durch diesen Zauber verursacht werden, heilt der Wirkende einen Lebenspunkt.}

 **Okkultismus**

1 Hand des Ruhms

6+ Angebot Caster One Turn

Das Ziel {und alle anderen Modelle in der selben Einheit} erhält einen Rettungswurf (5+). Betroffene Modelle, die bereits einen Rettungswurf haben, verbessern diesen stattdessen um 1, bis zu einem Maximum von (3+).

 **Okkultismus**

2 Atem der Versetzung

6+ Focused Angebot Caster One Turn

Das Ziel erhält eine Atemwaffe (Toxische Attacken).
 {Wenn die Atemwaffe als Schussattacke verwendet 6+ wird, erhöht sich ihre Reichweite auf 18".}

 **Okkultismus**

3 Verbotenes Wissen

7+ Angebot Caster Remains in Play

Das Ziel darf Zauberwürfe wiederholen, wenn es nicht-Gebundene Zauber aus diesem Pfad wirkt.
 {Das Ziel darf pro Magiephase einen misslungenen Bannwurf wiederholen.}

 **Okkultismus**

4 Innere Fäulnis

8+ Hex Angebot 24" Permanent

Das Ziel erleidet -1 Kampfgeschick, bis zu einem Minimum von 1.
 {Der Wirkende erhält +1 Kampfgeschick.}

 **Okkultismus**

5 Zeichen des Verderbens

10+ Hex Damage Direct Instant Angebot 18"

Das Ziel erleidet 1 Treffer der Stärke 1 mit Multiplen Lebenspunktverlusten (W3).
 {Der Wirkende darf ein einzelnes Charaktermodell in der Zieleinheit als Ziel wählen.}

 **Okkultismus**

6 Grabesruf

12+ Hex Damage Direct Instant Angebot 12"

Das Ziel erleidet 2W6 Treffer der Stärke 5{6}.

WIZARD KING SPELL
CROWN OF THE



THE IX AGE
FANTASY BATTLES

WIZARD KING SPELL
CROWN OF THE



THE IX AGE
FANTASY BATTLES

WIZARD KING SPELL
CROWN OF THE



THE IX AGE
FANTASY BATTLES

WIZARD KING SPELL
CROWN OF THE



THE IX AGE
FANTASY BATTLES

WIZARD KING SPELL
CROWN OF THE



THE IX AGE
FANTASY BATTLES

WIZARD KING SPELL
CROWN OF THE



THE IX AGE
FANTASY BATTLES

WIZARD KING SPELL
CROWN OF THE



THE IX AGE
FANTASY BATTLES