

 **Beschwörung**

1 Gespenstische Klängen

5+ [10+] Augment
Angebot 18" One Turn

Das Ziel muss misslungene Verwundungswürfe im Nahkampf wiederholen.
[Das Ziel erhält Todesstoß.]

 **Beschwörung**

2 Totentanz

6+ [11+] Augment
Angebot 12" [12"Aura] Instant

Das Ziel darf eine 8" Magische Bewegung durchführen und zählt für diese Bewegung, als wäre es Körperlos

 **Beschwörung**

3 Beistand der Ahnen

7+ [9+] Augment
Angebot 12" One Turn

Das Ziel muss misslungene Trefferwürfe im Nahkampf [und beim Schießen] wiederholen.

 **Beschwörung**

4 Berührung des Todes

7+ [10+] Hex
Damage Focused Instant
Direct
Angebot 12" [24"]

Das Ziel erleidet W3 Treffer der Stärke 10 mit Rüstungsbrechend (6). Verwende zum Verwunden bei dieser Attacke den Moralwert des Ziels statt des Widerstands.

 **Beschwörung**

5 Unwirkliche Stimmen

9+ Hex
Angebot 24" Remains in Play

Das Ziel erleidet -1 Moralwert und -2 Kampfgeschick, bis zu einem Minimum von 1.

 **Beschwörung**

6 Alterung

12+ Hex
Damage Direct Instant
Angebot 18"

Wähle 3 verschiedene Modelle in der Zieleinheit (auch ein Charaktermodell oder Champion sein). Jedes gewählte Modell erleidet 1 Treffer, der automatisch verwundet mit Rüstungsbrechend (6).

 **Beschwörung**

T Seelenbeschwörung

5+ [8+] {11+} Augment
Angebot 18" [6"Aura] One Turn
{12"Aura}

