

Beschwörung		
1	Gespensische Klagen	
5+ [10+]	Augment Angebot 18"	One Turn
<p>Das Ziel muss misslungene Verwundungswürfe im Nahkampf wiederholen. [Das Ziel erhält Todesstoß.]</p>		

Beschwörung		
2	Totentanz	
6+ [11+]	Augment Angebot 12" [12"Aura]	Instant
<p>Das Ziel darf eine 8" Magische Bewegung durchführen und zählt für diese Bewegung, als wäre es Körperlos</p>		

Beschwörung		
3	Beistand der Ahnen	
7+ [9+]	Augment Angebot 12"	One Turn
<p>Das Ziel muss misslungene Trefferwürfe im Nahkampf [und beim Schießen] wiederholen.</p>		

Beschwörung		
4	Berührung des Todes	
7+ [10+]	Hex Damage Focused Direct Angebot 12" [24"]	Instant
<p>Das Ziel erleidet W3 Treffer der Stärke 10 mit Rüstungsbrechend (6). Verwende zum Verwunden bei dieser Attacke den Moralwert des Ziels statt des Widerstands.</p>		

Beschwörung		
5	Unwirkliche Stimmen	
9+	Hex Angebot 24"	Remains in Play
<p>Das Ziel erleidet -1 Moralwert und -2 Kampfgeschick, bis zu einem Minimum von 1.</p>		

Beschwörung		
6	Alterung	
12+	Hex Damage Direct Angebot 18"	Instant
<p>Wähle 3 verschiedene Modelle in der Zieleinheit (auch ein Charaktermodell oder Champion sein). Jedes gewählte Modell erleidet 1 Treffer, der automatisch verwundet mit Rüstungsbrechend (6).</p>		

Beschwörung		
T	Seelenbeschwörung	
5+ [8+] {11+}	Augment Angebot 18" [6"Aura] {12"Aura}	One Turn
<p></p>		

Wenn das Ziel mindestens 1 Model mit

WIZARD KING SPELL  
CROWN OF THE



THE IX AGE  
FANTASY BATTLES

WIZARD KING SPELL  
CROWN OF THE



THE IX AGE  
FANTASY BATTLES

WIZARD KING SPELL  
CROWN OF THE



THE IX AGE  
FANTASY BATTLES

WIZARD KING SPELL  
CROWN OF THE



THE IX AGE  
FANTASY BATTLES

WIZARD KING SPELL  
CROWN OF THE



THE IX AGE  
FANTASY BATTLES

WIZARD KING SPELL  
CROWN OF THE



THE IX AGE  
FANTASY BATTLES

WIZARD KING SPELL  
CROWN OF THE



THE IX AGE  
FANTASY BATTLES