



Veränderte Sicht

CV	Type	Duration
7+	Hex	One Turn
[color=#006000]{5+}[/color]	Range 24"	

Effect

Das Ziel erhält -1 Kampfgeschick (bis zu einem Minimum von 1) und -1 Ballistische Fertigkeit.



1. Apprentice Spell

Herzschlag

CV	Type	Duration
7+	Hex	Instant
[color=#006000]{5+}[/color]	Damage Focused Direct Range 18"	

Effect

Das Ziel erleidet 1 Treffer mit Rüstungsbrechend (6), der automatisch verwundet.



2. Adept Spell

Gedankentrück

CV	Type	Duration
7+	Hex	Remains in Play
[color=#006000]{5+}[/color]	Range 18"	

Effect

Das Ziel erleidet -1 Moralwert.



3. Adept Spell

Wissen der Zeit

CV	Type	Duration
9+	Hex	One Turn
[color=#006000]{7+}[/color]	Range 18"	

Effect

Das Ziel wirft einen W6 weniger als normal für Angriffs-, Flucht-, Verfolgungsoder Überrennen-Reichweite.



4. Adept Spell

Feuer und Eis

CV	Type	Duration
9+	Hex	Instant
[color=#006000]{7+}[/color]	Missile Damage Range 18"	

Effect

Das Ziel erleidet 2W6 Treffer der Stärke 3 mit Rüstungsbrechend (3).



5. Master Spell

Gefühl von Kraft

CV	Type	Duration
10+	Hex	One Turn
[color=#006000]{8+}[/color]	Range 18"	

Effect

Das Ziel erleidet -1 Stärke.



6. Master Spell

Einheit in Divergenz

CV	Type	Duration
11+	Hex	Instant
[color=#006000]{9+}[/color]	Damage Direct Range 18"	

Effect

Jedes Modell in der Zieleinheit erleidet einen Treffer der Stärke 3.

WIZARD KING SPELL
CROWN OF THE



THE IX AGE
FANTASY BATTLES

WIZARD KING SPELL
CROWN OF THE



THE IX AGE
FANTASY BATTLES

WIZARD KING SPELL
CROWN OF THE



THE IX AGE
FANTASY BATTLES

WIZARD KING SPELL
CROWN OF THE



THE IX AGE
FANTASY BATTLES

WIZARD KING SPELL
CROWN OF THE



THE IX AGE
FANTASY BATTLES

WIZARD KING SPELL
CROWN OF THE



THE IX AGE
FANTASY BATTLES

WIZARD KING SPELL
CROWN OF THE



THE IX AGE
FANTASY BATTLES