



### Veränderte Sicht

CV	Type	Duration
7+ [color=#006000]{5+}/[color]	Augment Range 24"	One Turn

*Effect*

Das Ziel erhält +1 Kampfgeschick und +1 Ballistische Fertigkeit.



### 1. Apprentice Spell

### Herzschlag

CV	Type	Duration
7+ [color=#006000]{5+}/[color]	Augment Focused Range 18"	Instant

*Effect*

Das Ziel heilt 1 Lebenspunkt.



### 2. Adept Spell

### Gedankentrick

CV	Type	Duration
7+ [color=#006000]{5+}/[color]	Augment Range 18"	Remains in Play

*Effect*

Das Ziel erhält +1 Moralwert.



### 3. Adept Spell

### Wissen der Zeit

CV	Type	Duration
9+ [color=#006000]{7+}/[color]	Augment Range 18"	One Turn

*Effect*

Das Ziel wirft einen zusätzlichen W6 für Angriffs-, Flucht-, Verfolgungs- oder Überrennen-Reichweite.



### 4. Adept Spell

### Feuer und Eis

CV	Type	Duration
9+ [color=#006000]{7+}/[color]	Hex Missile Damage Range 18"	Instant

*Effect*

Das Ziel erleidet 2W6 Treffer der Stärke 3 mit Flammenattacken und Heiligen Attacken.



### 5. Master Spell

### Gefühl von Kraft

CV	Type	Duration
10+ [color=#006000]{8+}/[color]	Augment Range 18"	One Turn

*Effect*

Das Ziel erhält +1 Stärke.



### 6. Master Spell

### Einheit in Divergenz

CV	Type	Duration
11+ [color=#006000]{9+}/[color]	Augment Range 18"	One Turn

*Effect*

Alle Modelle in der Zieleinheit erhalten einen Rettungswurf (5+).

WIZARD KING SPELL  
CROWN OF THE



THE IX AGE  
FANTASY BATTLES

WIZARD KING SPELL  
CROWN OF THE



THE IX AGE  
FANTASY BATTLES

WIZARD KING SPELL  
CROWN OF THE



THE IX AGE  
FANTASY BATTLES

WIZARD KING SPELL  
CROWN OF THE



THE IX AGE  
FANTASY BATTLES

WIZARD KING SPELL  
CROWN OF THE



THE IX AGE  
FANTASY BATTLES

WIZARD KING SPELL  
CROWN OF THE



THE IX AGE  
FANTASY BATTLES

WIZARD KING SPELL  
CROWN OF THE



THE IX AGE  
FANTASY BATTLES