




	Alchemie		
0	Quecksilberpeitsche		
8+	Hex Missile Damage Angebot 24"	Instant	
Das Ziel erleidet W3+1 Treffer mit Metallversetzend.			


	Alchemie		
1	Wort des Eisens		
6+ [9+]	Augment Angebot 24"	One Turn	
Das Ziel erhält +1 [+2] auf seinen Rüstungswurf.			


	Alchemie		
2	Geschmolzenes Kupfer		
7+	Hex Missile Damage Angebot 24"	Instant	
Das Ziel erhält +1 [+2] auf seinen Rüstungswurf.			

	Alchemie		
3	Silberstachel		
7+ [10+]	Hex Missile Damage Angebot 18" [36"]	Permanent	
Das Ziel erleidet einen Treffer der Stärke 3[6] mit Rüstungsbrechend (6), Multiple Lebenspunktverluste (W3) und Durchschlagend.			

	Alchemie		
4	Zersetzung des Zinns		
8+ [11+]	Hex Angebot 24" [48"]	Instant	
Das Ziel erleidet -1 auf seinen Rüstungswurf.			

	Alchemie		
5	Verwandlung zu Blei		
9+ [12+]	Hex Angebot 24" [48"]	One Turn	
Attacken des Ziels können keine Stärkeboni durch Nahkampfwaffen erhalten. Gewöhnliche Schusswaffen des Ziels erleiden -1 Stärke. Beachte, dass dieser Zauber nur die Ausrüstung und Stärke eines Modells betrifft, nicht dessen Sonderregeln.			

	Alchemie		
6	Ruhm des Goldes		
10+	Augment Angebot 18"	One Turn	
Das Ziel erhält Magische Attacken, Flammenattacken und Rüstungsbrechend (+1).			

	Alchemie		
EIN	Alchemistisches Feuer		
	Hex Angebot 18"	One Turn	
Das Ziel erhält Brennbar gegen Nahkampfattacken und Zauber.			

WIZARD KING SPELL
CROWN OF THE



THE IX AGE
FANTASY BATTLES

WIZARD KING SPELL
CROWN OF THE



THE IX AGE
FANTASY BATTLES

WIZARD KING SPELL
CROWN OF THE



THE IX AGE
FANTASY BATTLES

WIZARD KING SPELL
CROWN OF THE



THE IX AGE
FANTASY BATTLES

WIZARD KING SPELL
CROWN OF THE



THE IX AGE
FANTASY BATTLES

WIZARD KING SPELL
CROWN OF THE



THE IX AGE
FANTASY BATTLES

WIZARD KING SPELL
CROWN OF THE



THE IX AGE
FANTASY BATTLES

WIZARD KING SPELL
CROWN OF THE



THE IX AGE
FANTASY BATTLES